NECCHI



RICAMATRICE A 1 AGO IT

MANUALE SOFTWARE

Cod. C1
Mod. HALO-1

1 Panoramica

Grazie per aver scelto il sistema di controllo computerizzato per macchina per ricamo prodotto dalla nostra azienda. Prima di utilizzare questo prodotto, leggere con attenzione il presente manuale per garantire un uso corretto e appropriato della macchina. Conservare il manuale in un luogo sicuro per future consultazioni.

1-1 Avvertenze di sicurezza e precauzioni

Durante l'uso di questo prodotto, per ridurre il rischio di incendio, scossa elettrica e lesioni personali, rispettare sempre le seguenti precauzioni di sicurezza fondamentali.

	Istruzioni di sicurezza per installazione e cablaggio
Pericolo	Non conservare, installare o utilizzare l'apparecchiatura in ambienti umidi, polverosi, corrosivi, infiammabili o con gas esplosivi: si rischiano danni all'apparecchiatura e, nei casi gravi, scossa elettrica, accensione di gas, incendio e altri pericoli. Deve essere collegata a terra in modo affidabile. Non utilizzare con le mani bagnate.
Vietato	Non eseguire test di isolamento sui circuiti di ingresso/uscita del controller. L'inosservanza causa danni immediati e diretti all'apparecchiatura elettrica.
Vietato	Non collegare apparecchiature elettriche sovraccariche alla presa o ai morsetti della scatola di controllo.
Attenzione	Non ostruire le aperture di dissipazione del calore e di scarico e non inserire oggetti o cavi in eccesso nel cabinet. Alcuni componenti interni ad alta temperatura possono incendiare gli oggetti a contatto a causa della cattiva dissipazione, con rischio di incendio o scossa.
Nota	I cavi di segnale e di alimentazione devono essere posati separatamente: non devono passare nella stessa uscita cavi né essere legati insieme, per evitare funzionamenti anomali dovuti alle interferenze di rete.
Nota	L'apparecchiatura deve essere collegata in modo affidabile al conduttore di terra e fissata saldamente al telaio della ricamatrice. La resistenza di terra deve essere ≤ 0.1 ohm. Una messa a terra scadente può causare scosse elettriche al personale.
Nota	Alimentare il dispositivo esclusivamente con il tipo di alimentazione indicato sulla targhetta. Seguire le indicazioni di ingresso e assicurare un collegamento affidabile. Collegamenti errati o allentati possono guastare o bruciare l'apparecchiatura.
Nota	Quando la fluttuazione di rete supera ±10%, installare uno stabilizzatore di tensione conforme e di potenza adeguata. Una rete in cattive condizioni può causare malfunzionamenti.
Nota	I cavi di ingresso e le spine devono essere conformi alle specifiche di sicurezza, fissati e protetti e non sottoposti a forze esterne.
Nota	Fissare correttamente tutti i cavi durante l'installazione, evitando forze esterne. Dove passano attraverso fori o superfici taglienti, proteggerli; se necessario usare guaine. Assicurarsi che tutti i cavi abbiano buon isolamento e guaine integre.

	Istruzioni di sicurezza per il funzionamento
Vietato	Quando la ricamatrice è in funzione, è vietato toccare qualsiasi parte meccanica in movimento. Tenere le mani lontane dalla barra ago e dall'area del telaio: rischio di lesioni.
Vietato	È vietato rimuovere privatamente le protezioni delle parti in movimento. Se difettose, ripararle tempestivamente, altrimenti possono verificarsi lesioni.
Nota	L'apparecchiatura genera calore dopo un funzionamento continuo. Non toccare il dissipatore e la carcassa del motore durante il funzionamento e per un certo tempo dopo lo spegnimento, per evitare ustioni.
Nota	In caso di allarme, individuare prima la causa. Riavviare solo dopo aver garantito la sicurezza di persone e macchina.
Nota	Dopo lo spegnimento, attendere che lo schermo LCD sia completamente spento prima di riaccendere. Cicli accensione/spegnimento ravvicinati possono causare guasti.
Nota	L'alimentatore switching è dotato di protezione da sovracorrente. In caso di intervento, spegnere per due minuti prima di riaccendere.

	Istruzioni di sicurezza per la gestione dei guasti
Nota	Se il prodotto si spegne per protezione da sovracorrente/sovraccarico, scollegare l'alimentazione ed eliminare le cause meccaniche. Risolto il guasto, lasciarlo spento almeno due minuti prima della riaccensione.
Nota	Se il prodotto è danneggiato e va smontato per manutenzione, scollegare l'alimentazione per almeno 3 minuti prima di scollegare il cavo di alimentazione e gli altri cavi.
Nota	Il personale di manutenzione deve possedere competenze adeguate. Il circuito stampato può essere danneggiato dall'elettricità statica: è vietato a personale non qualificato smontare l'involucro o toccare il circuito senza autorizzazione.
Nota	È severamente vietato interrompere l'alimentazione durante l'aggiornamento del software: si rischia il blocco del sistema e l'impossibilità di avvio.

1-2 Specifiche tecniche principali

1. Schermo: touch screen da 7 pollici.
2. Risoluzione LCD: 7 pollici (600×1024).
3. Tipo di comando: touch screen + tastierino.
4. Lingue supportate: ZH, EN, ES, TR, DE, RU, FR, PT, AR, TH, VI, PL, KO, IN, IT, NL, JA, UK, RO, PK, HE.
5. Precisione di controllo: lunghezza minima del punto 0.1 mm.
6. Intervallo punto: 0.1 mm ~ 12.7 mm.
7. Punti massimi in memoria: 100 milioni di punti.
8. Punti massimi per disegno: 30 milioni di punti.
9. Cambi colore: 4000 volte.10. Velocità massima: 1000 rpm.

1-2 Specifiche tecniche principali

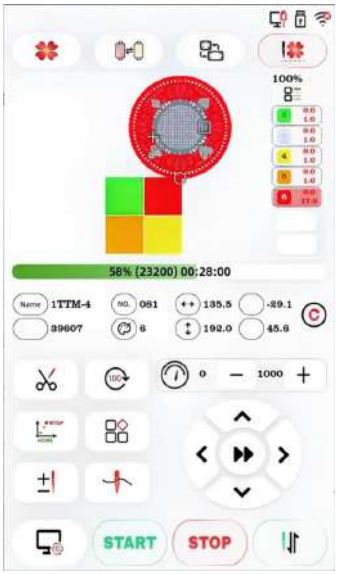
1. Schermo: touch screen da 7 pollici.
2. Risoluzione LCD: 7 pollici (600×1024).
3. Tipo di comando: touch screen + tastierino.
4. Lingue supportate: ZH, EN, ES, TR, DE, RU, FR, PT, AR, TH, VI, PL, KO, IN, IT, NL, JA, UK, RO, PK, HE.
5. Precisione di controllo: lunghezza minima del punto 0.1 mm.
6. Intervallo punto: 0.1 mm ~ 12.7 mm.
7. Punti massimi in memoria: 100 milioni di punti.
8. Punti massimi per disegno: 30 milioni di punti.
9. Cambi colore: 4000 volte.10. Velocità massima: 1000 rpm.

1-3 Introduzione alle funzioni principali

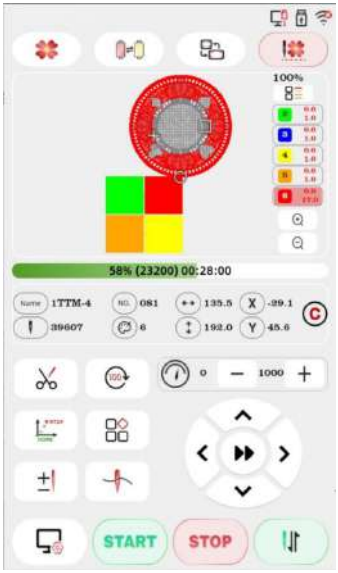
Funzione	Descrizione
1. Ingresso, uscita e sistema dei disegni	Supporta l'ingresso di file in formato DST, DSB e DSZ tramite chiavetta USB collegata alla porta USB del pannello. I disegni in memoria possono essere esportati su chiavetta in formato DSB. Il software è aggiornabile tramite USB, anche online per scheda testa e schede di controllo speciali.
2. Display multilingue	Interfaccia utente selezionabile in più lingue (cinese, inglese, spagnolo, turco, francese, portoghese, ecc.) per facilitare l'uso a utenti di Paesi diversi. I tasti operativi sono rappresentati da simboli intuitivi che superano le barriere linguistiche.
3. Più processi di ricamo	Supporta varie tecniche, tra cui «Ricamo ripetuto», «Ricamo combinato» e «Ricamo a giunzione».
4. Compilazione e modifica dei disegni	Consente di compilare i parametri di «Ricamo ripetuto» e «Ricamo combinato» per generare un nuovo disegno da memorizzare. Supporta la modifica punto-per-punto dei disegni in memoria (esclusi i combinati).
5. Funzioni ausiliarie	Consente di aggiungere funzioni come «Applicazione (patch)», «Memoria del punto di partenza», «Ricamo del bordo» e «Punto croce», migliorando notevolmente tecniche ed efficienza.
6. Manutenzione e debug	Include autodiagnosi macchina/encoder, monitoraggio della velocità del mandrino, test dei componenti e arresto del mandrino in qualsiasi posizione, rendendo più efficienti debug e diagnosi dei guasti.
7. Memoria dei parametri di ricamo	Consente di associare a un disegno parametri come sequenza dei cambi colore, orientamento, angolo di rotazione e numero di ripetizioni, richiamabili senza doverli riconfigurare.

2 Descrizione della scatola di comando del ricamo

2-1 Descrizione della scatola di comando del ricamo



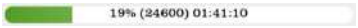
2-2 Descrizione dell'interfaccia di comando del ricamo



2-3 Funzioni dei pulsanti del pannello di comando del ricamo

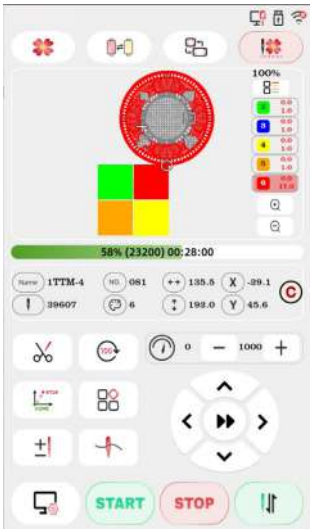
Etichetta pulsante	Funzioni del pulsante
Pulsante Avvio (Start)	1 Avvia il processo di ricamo.
Pulsante Arresto (Stop)	1 Arresta il processo di ricamo.
Pulsante tagliafilo	1 Taglia il filo.
Pulsante avvolgimento spolina	2 Avvolgimento della spolina (modalità ricamo). 3 Pressione prolungata per la calibrazione dello schermo.

N.	Stato icona	Descrizione / Operazione
1	Pronto per il ricamo In attesa di conferma	Cliccare e per commutare le modalità di ricamo.
2	Gestisce i disegni memorizzati	Cliccare questa icona per passare alla scheda Gestione disegni in memoria.
3	Modifica sequenza colori disegno	Cliccare questa icona per passare alla scheda Modifica sequenza colori del disegno.
4	Impostazioni selezione telaio	Cliccare questa icona per passare alla scheda Impostazioni selezione del telaio.
5	Conferma ricamo del disegno	Cliccare questa icona per accedere all'interfaccia di Conferma ricamo del disegno.
6	Menu di controllo	Cliccare questa icona per accedere all'interfaccia del Menu di controllo.
7	START Leva di avvio	Cliccare questa icona; ha la stessa funzione della leva di avvio fisica.
8	STOP Leva di arresto	Cliccare questa icona; ha la stessa funzione della leva di arresto fisica.
9	Ritorno all'origine o punto di arresto	Cliccare questa icona per eseguire il «Ritorno all'origine» o il «Ritorno al punto di arresto».
10	Taglio filo manuale	Cliccare questa icona per eseguire l'operazione di taglio filo manuale.
11	Operazione jog	Cliccare questa icona per eseguire l'operazione di jog.
12	Combinazioni di tasti scorciatoia comuni	Cliccare l'icona per visualizzare un set di tasti scorciatoia, tra cui: accensione/spegnimento LED posizione ago, attivazione/disattivazione ricamo ripetuto, regolazione tensione del filo e regolazione modalità di funzionamento.
13	Avanzamento a vuoto con posizionamento	Cliccare questa icona per eseguire l'avanzamento a vuoto con posizionamento.

N.	Stato icona	Descrizione / Operazione
14	 Spostamento del telaio lungo il perimetro del disegno	Cliccare questa icona: il telaio si sposta lungo il rettangolo di delimitazione del disegno.
15	 Modalità spostamento telaio ad alta/ bassa velocità	Cliccare l'area centrale dell'icona per commutare la modalità di spostamento del telaio.
16	 Macchina ferma in posizione / Macchina non in posizione	Cliccare l'icona per eseguire un jog e fermare la macchina in posizione.
17	 Modalità ricamo ripetuto impostata	Indica se la modalità di ricamo ripetuto è attiva.
18	 Impostazione velocità del mandrino	Cliccare «+» o «−» per regolare il valore della velocità.
19		Visualizza numero, nome, numero di cambi colore, numero totale di punti e coordinate del disegno. A macchina ferma, cliccare l'icona «C» per azzerare lo spostamento X/Y e impostare la posizione corrente come origine.
20	 Numero nella casella colore: ordine automatico dei cambi colore (tabella sequenza colori). Numero a destra: informazioni sul piedino.	Indica che il colore in ricamo è il colore 1; il valore aumenta all'aumentare dei cambi colore.
21		Visualizza il conteggio punti corrente, la percentuale di completamento e il tempo residuo.
22	 Stato chiavetta USB	Quando l'icona è visibile, la chiavetta USB è rilevata; quando non è visibile, non è rilevata.
23	 Stato connessione di rete	Quando l'icona è visibile, la porta Ethernet 0 è connessa; quando scompare, non è connessa.
24	 Indicatore protezione telaio a spegnimento	Quando l'icona è visibile, la protezione telaio a spegnimento è impostata.

3 Descrizione delle icone dell'interfaccia di ricamo

La schermata principale visualizzata quando il sistema è pronto al funzionamento è mostrata di seguito



4 Istruzioni operative di base del ricamo

4-1 I tre stati operativi della ricamatrice

1Stato di pronto al ricamo. 2 Stato di conferma ricamo. 3 Stato di ricamo in corso.

1. **Stato di pronto al ricamo —** È la fase di preparazione al ricamo: si inserisce o si seleziona in anticipo un disegno e si preimpostano i vari controlli e parametri di ricamo. In questo stato la macchina è ferma, con l'icona visualizzata nell'angolo in basso a sinistra della schermata principale. In questo stato la pressione del pulsante di avvio non ha effetto: se premuto, compare un messaggio di errore «Disegno non confermato»
2. **Stato di conferma ricamo —** Selezionare prima il disegno dal sistema e configurare tutti i controlli e parametri di ricamo. Cliccare poi l'icona per confermare prima del ricamo: la macchina entra in modalità standby. In questo stato la macchina resta ferma e nell'angolo in basso a sinistra compare l'icona Premendo il pulsante di avvio predefinito, la macchina inizia a ricamare assumendo come origine la posizione corrente del telaio.

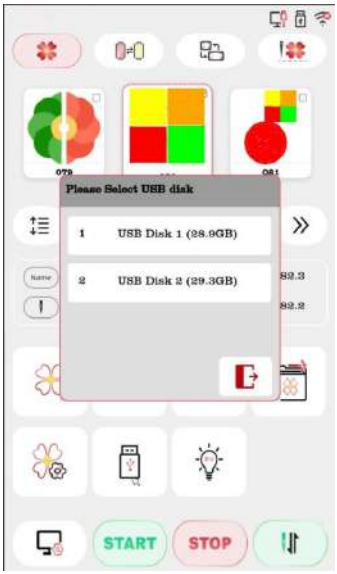
3. **Stato di ricamo in corso —** Quando l'icona compare nell'angolo in basso a destra della schermata principale, premendo il pulsante di avvio (predefinito) la macchina passa allo stato di funzionamento. In questo stato la macchina opera e ricama, e la schermata principale mostra lo stato di ricamo in tempo reale

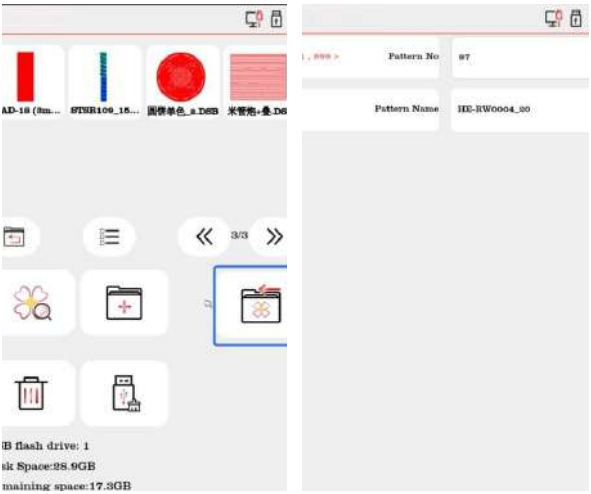
4-2 Inserimento e selezione di un disegno per il ricamo

4-2-1 Caricare un singolo disegno dalla chiavetta USB in memoria

1. Inserire la chiavetta USB contenente il disegno nella porta «USB» situata sul lato inferiore del touch screen.
2. Cliccare l'icona per accedere all'interfaccia Gestione disegni in memoria, poi cliccare l'icona Il sistema legge le informazioni dei disegni dalla directory radice della chiavetta. Cliccare quindi per selezionare il disegno desiderato e cliccare l'icona per avviare l'importazione.
3. Nell'interfaccia di importazione, inserire nome e numero del disegno, poi cliccare Conferma per completare l'importazione.







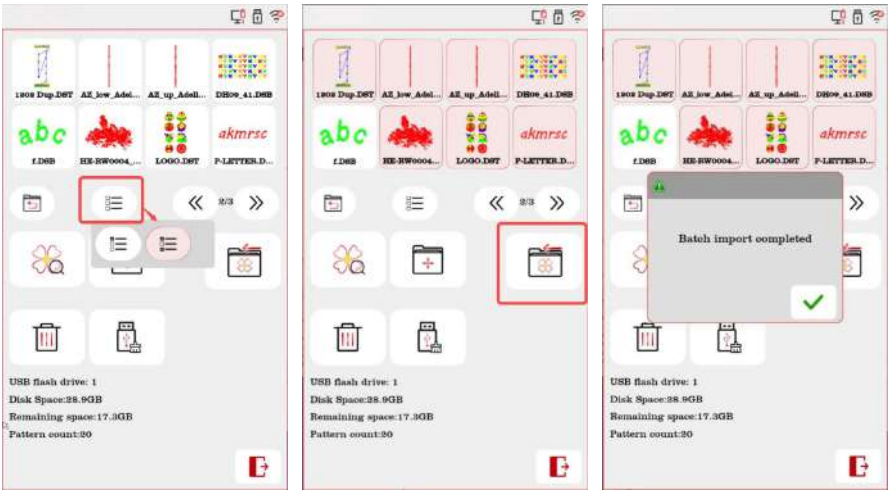
4. Se il disegno si trova in un'altra directory della chiavetta, cliccare direttamente l'icona della directory corrispondente per accedervi e selezionare il disegno, poi cliccare per procedere. Per tornare alla directory precedente, cliccare l'icona Per tornare alla Gestione disegni in memoria, cliccare l'icona in basso a destra.

Passo 1: dopo aver cliccato l'icona, il sistema mostra un'interfaccia per inserire numero e nome del disegno. Usare le icone numeriche a destra per inserire il numero. Per usare numero e nome predefiniti del sistema, cliccare semplicemente l'icona



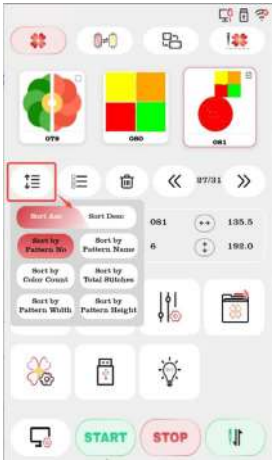
4-2-2 Caricare più disegni dalla chiavetta USB in memoria

1. Inserire la chiavetta USB contenente i disegni nella porta «USB» situata sul lato inferiore del touch screen.
2. Cliccare l'icona per accedere alla Gestione disegni in memoria, poi cliccare l'icona USB. Il sistema legge i disegni dalla directory radice. Se i disegni sono in un'altra directory, cliccare la directory corrispondente per accedervi. Cliccare l'icona per aprire l'elenco delle modalità di selezione, poi scegliere la modalità desiderata. Selezionare l'icona per importare più disegni contemporaneamente. La modalità predefinita è la selezione singola. Infine, cliccare l'icona per completare l'importazione.

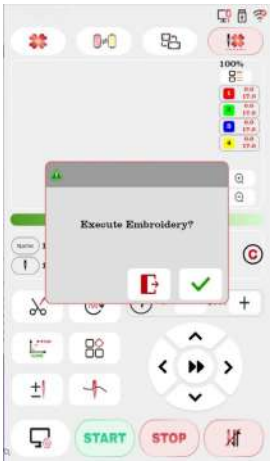


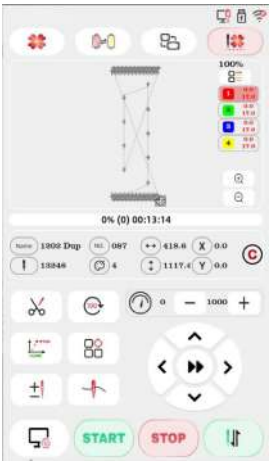
3. 4-2-3 Selezionare il disegno da ricamare

1. Cliccare l'icona per accedere alla Gestione disegni in memoria. Cliccare l'icona per scegliere il metodo di ordinamento e individuare il disegno da ricamare. Cliccare poi il disegno desiderato e cliccare l'icona



2. Il sistema chiede «Confermare il ricamo?». Per procedere senza confermare, cliccare l'icona Per confermare il disegno per il ricamo, cliccare l'icona
Il pannello informazioni mostra numero, nome, numero di cambi colore, numero totale di punti e dimensioni del disegno selezionato. Solo dopo questa conferma è possibile premere il pulsante di avvio per iniziare a ricamare.

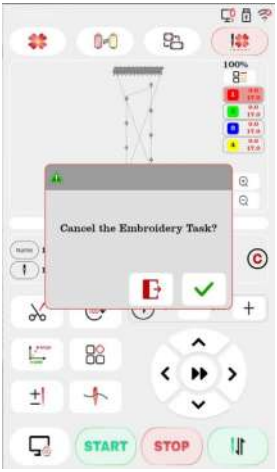




4-2-4 Annullare il ricamo del disegno

Al termine del ricamo del disegno corrente, oppure quando occorre passare a un altro disegno, modificare impostazioni come fattore di scala, angolo di rotazione, numero di ripetizioni o orientamento del disegno, eseguire un'autodiagnosi parziale della macchina o modificare disegni in memoria, è necessario prima annullare la modalità di ricamo.

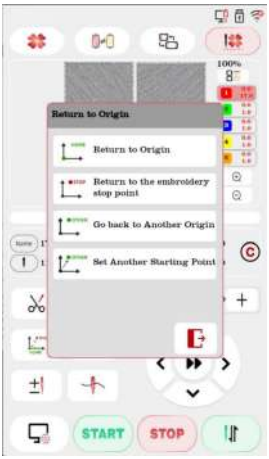
Metodo operativo: Nella schermata principale di ricamo, cliccare l'icona nell'angolo in basso a sinistra. Compare la richiesta «Confermare l'annullamento del ricamo del disegno?». Cliccare l'icona per confermare l'annullamento. (Quando l'icona di stato ricamo cambia in il sistema è in modalità annullamento ricamo.





4-3 Impostazione del punto di partenza del disegno

Premere i tasti o per spostare il telaio e selezionare un punto di partenza adeguato. Cliccare l'icona di ritorno all'origine per visualizzare il menu delle operazioni sull'origine, dove è possibile eseguire: Ritorno all'origine del disegno, Ritorno al punto di partenza alternativo, Localizzazione automatica dell'origine del disegno, o Ritorno al punto di arresto.



4-4 Impostazioni dei parametri del disegno di ricamo

4-4-1 Impostazioni dei parametri del disegno di ricamo

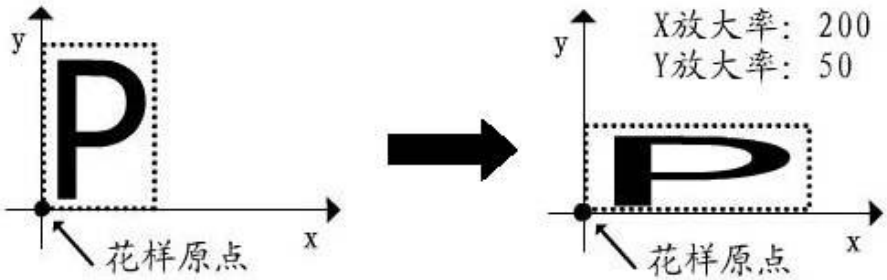
Cliccare il pulsante per accedere alla Gestione disegni. Selezionare il disegno di cui modificare i parametri, poi individuare l'icona dei parametri. Cliccare questa icona per accedere all'interfaccia Impostazioni parametri del disegno di ricamo. In questa interfaccia si possono configurare parametri quali orientamento del disegno, angolo di rotazione, scala X/Y, direzione prioritaria, modalità di ripetizione, sequenza di ripetizione, numero di ripetizioni X/Y e spaziatura di ripetizione X/Y. L'interfaccia mostra anche le informazioni del disegno: numero, nome, numero totale di punti, numero totale di cambi colore, larghezza e altezza.

Nota: I parametri di un disegno già confermato per il ricamo non possono essere modificati



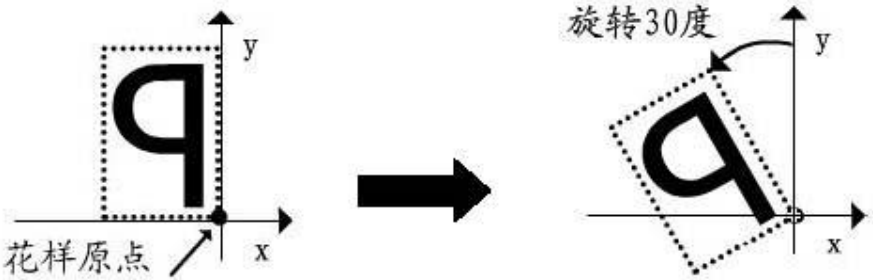
(2) Fattore di scala X, Y:

controlla il fattore di scala del disegno nelle direzioni X (orizzontale) e Y (verticale), ingrandendo o riducendo il disegno di una percentuale.



(3) Angolo di rotazione:

specifica l'angolo in senso antiorario del disegno ricamato rispetto all'orientamento selezionato.



(4) Orientamento del disegno:

imposta la direzione del disegno durante il ricamo. La relazione tra disegno e orientamento è illustrata di seguito con la lettera «P».

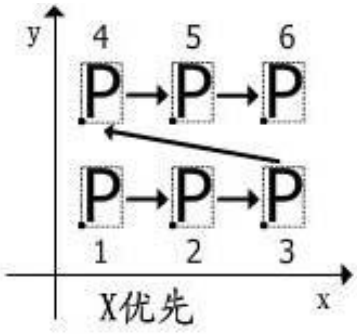
图案方向	P	P	P	P	P	P	P	P	P
刺绣结果	F	F	F	F	F	F	F	F	F

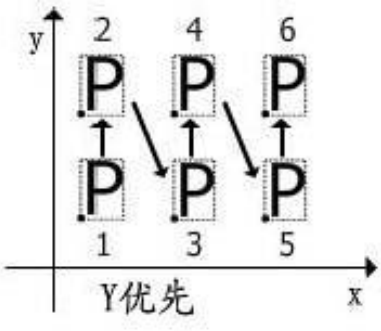
(5) Modalità di priorità:

quando i fattori di scala X e Y hanno valori diversi e si applica anche un angolo di rotazione, la modalità di priorità determina l'ordine delle operazioni. Se impostata su «Rotazione prima», il disegno viene prima ruotato e poi scalato; se impostata su «Scala prima», viene prima scalato e poi ruotato. Impostazioni diverse producono risultati di ricamo diversi.

(6) Modalità di ripetizione:

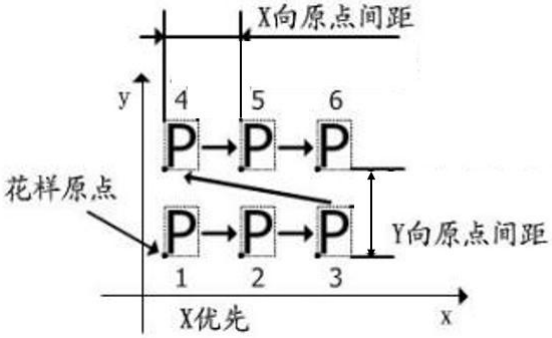
Normale: nel ricamo ripetuto, completato un disegno intero, il telaio si sposta alla posizione successiva impostata per ricamare di nuovo lo stesso disegno; il disegno viene ripetuto come unità intera. Specchiatura asse X: ripetizione speculare lungo l'asse X. Specchiatura asse Y: ripetizione speculare lungo l'asse Y. Rotazione 180°.





(7) Sequenza di ripetizione:

Priorità X: la ripetizione è eseguita riga per riga in orizzontale, con specchiatura prioritaria lungo l'asse X. Priorità Y: la ripetizione è eseguita colonna per colonna in verticale, con specchiatura prioritaria lungo l'asse Y. I diagrammi illustrano il significato di Priorità X e Priorità Y.(8)(9) Numero di ripetizioni X, Y: il numero di ripetizioni X imposta quante volte il disegno è ricamato in una riga; il numero di ripetizioni Y quante volte in una colonna.(10)(11) Spaziatura di ripetizione X, Y: la spaziatura X indica la distanza tra due disegni adiacenti in orizzontale; la spaziatura Y in verticale. Il diagramma illustra il significato dei tipi di spaziatura di ripetizione.

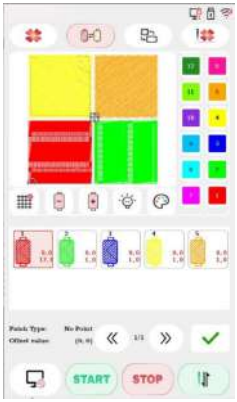


4-5 Impostazioni della tabella sequenza colori del disegno

4-5-1 Impostare la tabella sequenza colori del disegno

Procedura operativa:

1. In stato non confermato, cliccare l'icona nella barra delle schede in alto per accedere all'interfaccia Inserimento e ripetizione e impostare la tabella sequenza colori. Cliccare per commutare l'evidenziazione dei colori del disegno. Usare le icone numeriche sotto per inserire in sequenza le posizioni ago desiderate per i cambi colore. Infine, cliccare l'icona per confermare e salvare la sequenza colori. Ad esempio, inserendo 1, 2, 3 e poi cliccando la sequenza dei cambi colore si ripeterà ciclicamente come 1, 2, 3, 1, 2, 3… e il sistema salverà automaticamente la sequenza corrente.

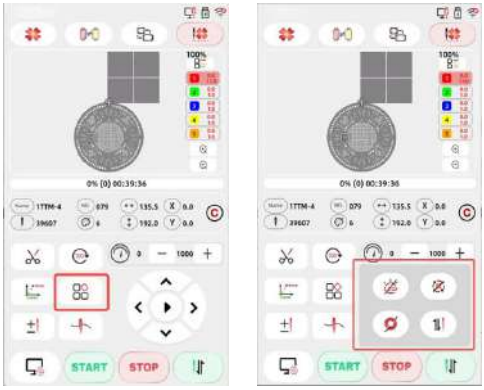


In stato di ricamo confermato, cliccando «Modifica sequenza colori» o «Salva parametri sequenza colori» compare il messaggio: «Disegno confermato per il ricamo, modifica disabilitata».



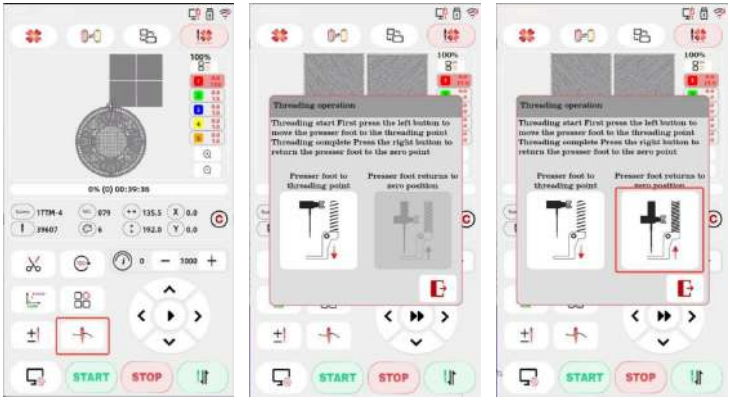
4-6 Uso dei tasti scorciatoia della schermata principale

Durante il ricamo, alcune funzioni di uso comune possono essere attivate rapidamente, come l'interruttore della luce LED, l'interruttore del ricamo ciclico, la regolazione della tensione del filo e l'impostazione della modalità di funzionamento della macchina.Per usare queste scorciatoie, cliccare l'icona dei tasti scorciatoia nella schermata principale di ricamo. Compare l'elenco delle scorciatoie attualmente supportate. Cliccare la voce corrispondente per usare la funzione desiderata.



4-7 Funzione di infilatura della schermata principale

Prima di ricamare o in caso di rottura del filo, se è necessaria l'infilatura, l'operazione può essere completata rapidamente con l'aiuto dell'interfaccia. Cliccare l'icona di infilatura nella schermata principale di ricamo. Compare una schermata di guida all'infilatura. Cliccare prima il pulsante di sinistra per portare il piedino al punto di infilatura, poi infilare manualmente l'ago. Infine, completata l'infilatura, cliccare il pulsante di destra per riportare il piedino al punto zero.

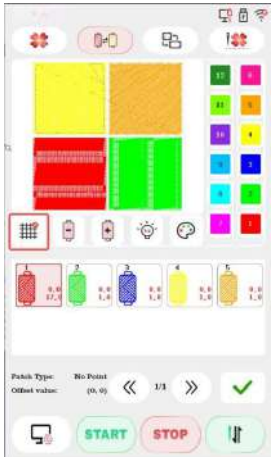


5 Aggiunta del ricamo con applicazione (patch)

Quando un disegno richiede la funzione di ricamo con applicazione (patch), il sistema offre due metodi operativi: spostamento manuale del telaio e spostamento automatico del telaio.Spostamento manuale del telaio. Durante il ricamo la macchina si arresta automaticamente quando incontra un codice di stop. A questo punto premere i tasti freccia «icona» per spostare il telaio nella posizione desiderata per il posizionamento dell'applicazione. Dopo aver collocato l'applicazione, toccare l'icona «icona», quindi selezionare «Ritorno al punto di stop» dall'elenco delle opzioni per confermare il ritorno del telaio al punto di stop. Premere infine il pulsante di avvio per riprendere il ricamo. Spostamento automatico del telaio. Impostare la funzione «Ricamo con applicazione» per il disegno, poi selezionare il disegno da ricamare. Quando durante il ricamo la macchina incontra la funzione di applicazione, sposta automaticamente il telaio in un altro punto di partenza o in una posizione di applicazione preimpostata. È quindi possibile collocare l'applicazione. Completato il posizionamento, premere il pulsante di avvio: il telaio torna automaticamente al punto in cui si era spostato e prosegue il ricamo. I passaggi specifici sono i seguenti:

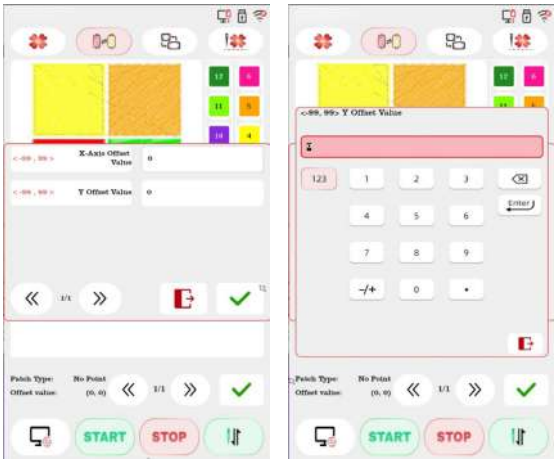
1. Toccare l'icona per accedere alla gestione dei disegni in memoria e selezionare il disegno a cui aggiungere il ricamo con applicazione.
2. Toccare l'icona per accedere all'interfaccia di cambio colore, come mostrato nella figura seguente.
3. Toccare l'icona per accedere all'interfaccia del tipo di punto di applicazione. Dopo aver selezionato il tipo di punto, toccare l'icona Enter per confermare.







4. Toccare l'icona ✓ per impostare il punto come punto di applicazione. Toccare l'icona per annullare il punto di applicazione.



5. Completate tutte le impostazioni, toccare l'icona ✓ : il sistema salva automaticamente i dati dell'applicazione. Per ricamare il disegno con le impostazioni di applicazione, toccare il pulsante in basso a sinistra per confermare il ricamo. In caso contrario, è possibile continuare a selezionare altri disegni o eseguire altre operazioni.

Se a un disegno sono impostati sia un punto di applicazione sia un punto di partenza alternativo, quando si incontra il punto di applicazione si può scegliere se spostare il telaio in modo uniforme al punto di partenza alternativo oppure spostarlo secondo il valore di spostamento telaio impostato.

Per aggiungere la funzione «ricamo con applicazione» a un disegno: se in seguito non si desidera lo spostamento del telaio, occorre annullare il punto di applicazione.

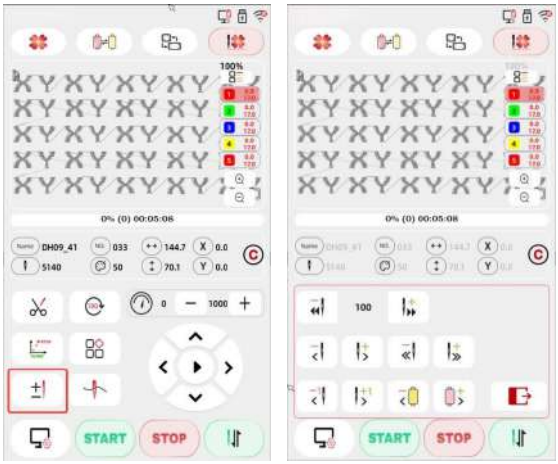


Se durante lo spostamento il telaio supera la corsa consentita, dopo aver collocato l'applicazione toccare manualmente l'icona , selezionare Ritorno al punto di stop per tornare al punto di stop; la macchina può quindi riprendere il normale ricamo.

6 Ricamo normale e avanzamento a vuoto

6-1 Relazione tra ricamo normale e avanzamento a vuoto

Per facilitare il ricamo di riparazione, il sistema è dotato delle funzioni di avanzamento a vuoto (idle running) e di ritorno indietro (backtracking). A seconda delle esigenze operative, l'utente può scegliere l'avanzamento a vuoto a bassa velocità, ad alta velocità o di posizionamento. Allo stesso modo, il ritorno indietro può essere eseguito nelle modalità a bassa velocità, ad alta velocità o di posizionamento. Premere il pulsante nell'interfaccia principale di ricamo per visualizzare il menu di avanzamento a vuoto.



6-2 Avanzamento a vuoto a bassa velocità

Operazione: a macchina ferma, toccare l'icona per avviare l'avanzamento a vuoto continuo a bassa velocità in avanti. Il mandrino non ruota e il telaio avanza lungo il percorso dei punti del disegno. Toccare l'icona per avviare l'avanzamento a vuoto continuo a bassa velocità all'indietro. Il mandrino non ruota e il telaio arretra lungo il percorso dei punti del disegno

6-3 Avanzamento a vuoto ad alta velocità

Operazione: a macchina ferma, toccare l'icona per avviare l'avanzamento a vuoto continuo ad alta velocità in avanti. Il mandrino non ruota, il telaio resta fermo e il conteggio dei punti aumenta. Toccare per arrestare l'avanzamento a vuoto in avanti: il telaio si sposta direttamente nella posizione reale corrispondente al conteggio punti corrente. Toccare l'icona per avviare l'avanzamento a vuoto continuo ad alta velocità all'indietro. Il mandrino non ruota, il telaio resta fermo e il conteggio dei punti diminuisce. Toccare per arrestare l'avanzamento a vuoto all'indietro: il telaio torna direttamente nella posizione reale corrispondente al conteggio punti corrente.

6-4 Avanzamento a vuoto di posizionamento

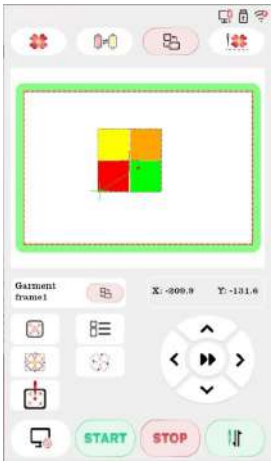
Consente di spostare il telaio in avanti (o indietro) direttamente fino a una posizione di conteggio punti specificata, oppure di spostarlo in avanti (o indietro) direttamente fino al punto di cambio colore più recente.Operazione:

1. Toccare il numero «100» in corrispondenza di  per visualizzare il conteggio punti di avanzamento a vuoto specificato. Dopo aver inserito il conteggio desiderato, toccare  per confermarlo. Toccare quindi l'icona  o  per spostare il telaio in avanti o indietro fino alla posizione del conteggio punti specificato.
2. Toccare l'icona  o  per spostare il telaio in avanti o indietro fino al punto di cambio colore successivo o precedente.

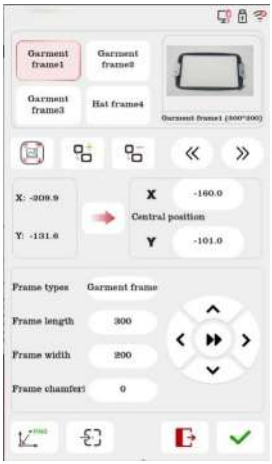
7 Operazioni di spostamento del telaio

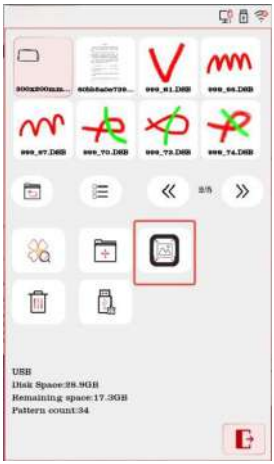
7-1 Accesso all'interfaccia di spostamento del telaio

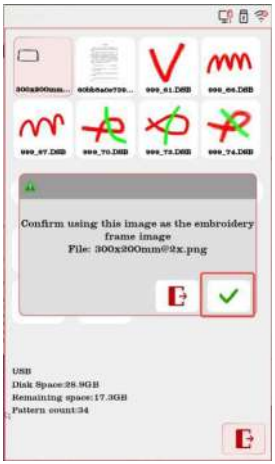
Nella parte superiore dell'interfaccia principale, toccare il pulsante per accedere alla schermata di spostamento del telaio. Toccare quindi l'icona Garment frame1 per accedere alla schermata di selezione del telaio. Selezionare il telaio appropriato e toccare per confermare la scelta. Se al momento non è disponibile alcun telaio, toccare l'icona nella schermata di spostamento per accedere alla gestione dei telai. Toccare per aggiungere un nuovo telaio. In questa schermata si impostano i parametri del telaio: tipo, larghezza, altezza, raggio degli angoli e posizione del centro. Per assegnare un'immagine/icona al telaio, toccare l'icona , quindi selezionare l'immagine desiderata dalla chiavetta USB. Individuata l'immagine, toccare l'icona nella schermata di selezione immagini della USB e seguire le istruzioni per confermare l'impostazione dell'immagine come icona del telaio.





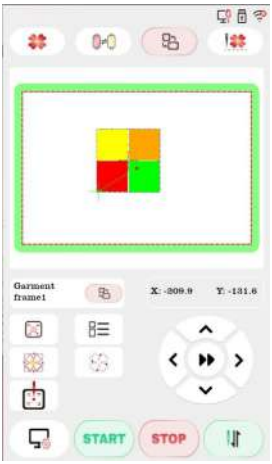


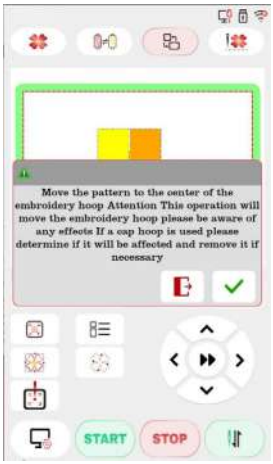




7-2 Operazioni nell'interfaccia di spostamento del telaio

Nell'interfaccia di spostamento, premere i tasti ‹ › o ‹ › per spostare il telaio a velocità diverse. Dopo aver selezionato un disegno e avviato il ricamo, in questa interfaccia è possibile osservare la posizione relativa del disegno all'interno del telaio e verificare se il disegno può essere ricamato in sicurezza entro i limiti del telaio. Quando il disegno rientra nei limiti del telaio, questo è visualizzato in verde; quando il disegno supera i limiti, il telaio è visualizzato in rosso. Toccare l'icona «icona»: comparirà una finestra di dialogo con la richiesta «Spostare il disegno al centro del telaio?». Toccare l'icona per spostare il punto centrale del disegno al centro del telaio. Quando il ricamo viene confermato e avviato, il disegno verrà ricamato esattamente al centro del telaio.





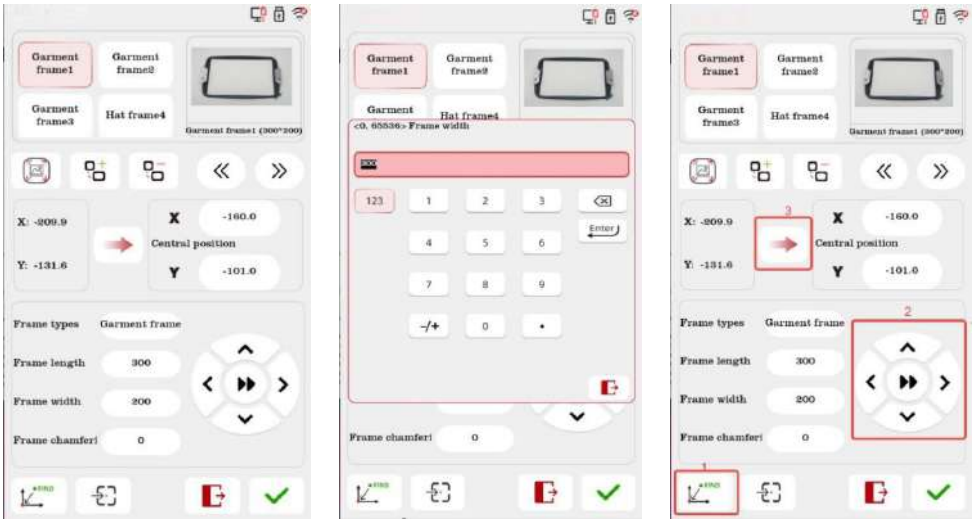
7-3 Spostamento del telaio lungo il perimetro del disegno

Dopo aver selezionato un disegno e prima di avviare il ricamo, eseguire questa operazione per far percorrere al telaio il perimetro del disegno per un ciclo e verificare eventuali fuoriuscite. I passaggi specifici sono i seguenti:

1. Nell'interfaccia di spostamento, toccare l'icona . Comparirà la richiesta «Spostare il telaio lungo il perimetro del disegno?», come mostrato nella figura seguente.
2. Toccando l'icona alla richiesta «Spostare il telaio lungo il perimetro del disegno?», il sistema sposta automaticamente il telaio lungo il perimetro partendo dalla posizione corrente come origine e verifica eventuali condizioni di «fuori limite». Se l'origine corrente del disegno fa superare i limiti al telaio, il sistema visualizza automaticamente un avviso. L'operatore deve allora ripristinare la posizione di origine del telaio e ripetere questa funzione per verificare se la condizione di «fuori limite» è risolta. Se non si verifica alcun fuori limite, l'operatore può premere il pulsante di avvio per iniziare il ricamo dalla posizione corrente. Toccando l'icona in questo momento, l'operazione di spostamento lungo il perimetro viene annullata.

7-4 Impostazione e aggiunta dei parametri del telaio

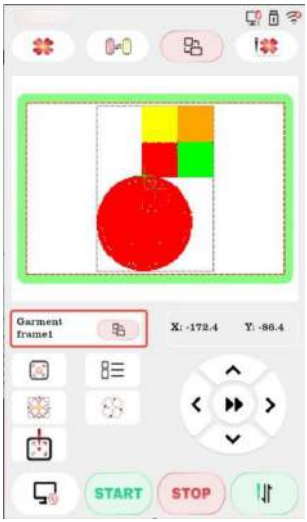
Nell'interfaccia di spostamento, toccare l'icona per accedere all'interfaccia di modifica e impostazione dei telai. In questa interfaccia è possibile aggiungere o eliminare telai e modificarne i parametri. Dopo aver aggiunto un nuovo telaio, toccare prima l'icona per individuare l'origine meccanica. Misurare quindi le dimensioni fisiche del telaio e segnarne il punto centrale. Usare poi i tasti per spostare il telaio finché la posizione dell'ago non coincide con il centro fisico del telaio. A questo punto toccare l'icona per salvare la posizione corrente come parametro del punto centrale del telaio. Toccare infine l'icona per confermare e aggiungere il nuovo telaio.

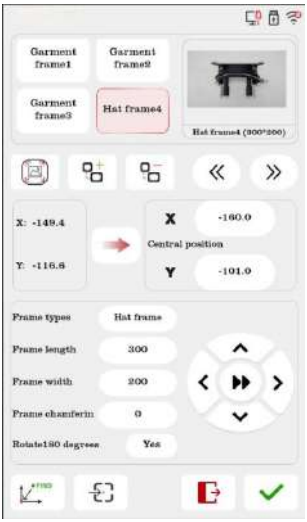


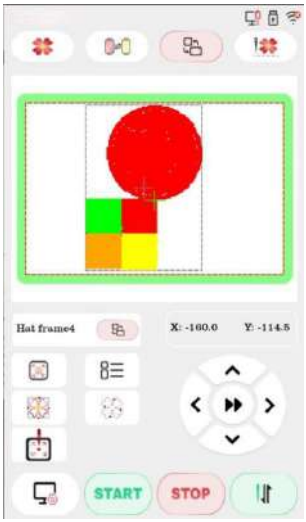
1. Per aggiungere un nuovo telaio, toccare l'icona in questa interfaccia. Un nuovo telaio comparirà nell'area in alto a sinistra e tutti i suoi parametri saranno impostati al valore predefinito 0. L'utente deve quindi inserire la lunghezza e la larghezza effettive del telaio (in unità da 0.1 mm) in base alle dimensioni reali. Se il telaio ha angoli arrotondati, inserire anche il valore del raggio degli angoli. (Nota: per motivi di sicurezza si consiglia di impostare i valori di lunghezza e larghezza 100–150 unità in meno rispetto alle dimensioni reali del telaio, per garantire la sicurezza meccanica.)
2. Per determinare la posizione del centro del telaio, toccare prima l'icona per individuare l'origine meccanica. Alla comparsa della finestra «Cercare l'origine del telaio?», toccare l'icona e il telaio si sposterà nella posizione di origine mecca-

nica. Usare poi i tasti freccia per portare l'ago al centro fisico del telaio. I valori X e Y visualizzati nell'interfaccia di ricamo indicano le coordinate del centro del telaio in questa posizione. Toccare l'icona per salvare il centro del telaio nei parametri. Toccare in fine l'icona in basso a destra per salvare il telaio.

3. Per il telaio per cappelli esiste un parametro speciale: «Rotazione di 180 gradi». Il valore predefinito è «Sì». Se impostato su «Sì», il disegno viene ruotato di 180 gradi per il ricamo su cappello, così da mantenere corretta la direzione di ricamo. Se il disegno originale è già stato ruotato di 180 gradi, è possibile stabilire se il telaio per cappelli debba comunque ruotare tramite la voce «Ruota il disegno di 180° per il telaio cappelli (se il disegno è già ruotato)», presente negli altri sottomenu della barra dei menu. L'impostazione predefinita prevede comunque la rotazione.



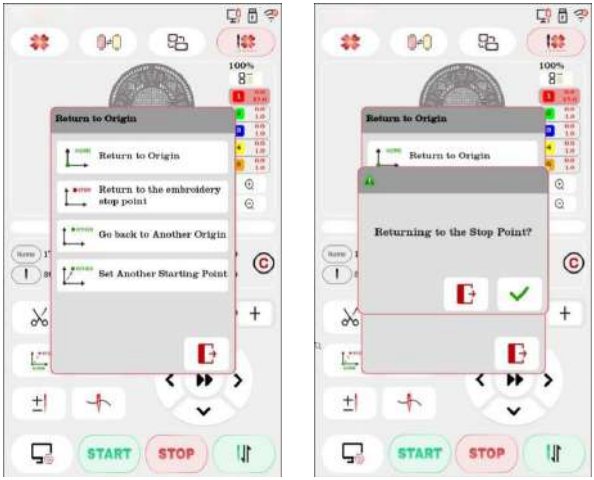




7-5 Ritorno al punto di stop

Dopo aver arrestato la macchina durante il ricamo, se il telaio è stato spostato manualmente (ad esempio per il ricamo con applicazione), questa funzione consente al telaio di tornare al punto di stop originale una volta completata l'operazione. I passaggi specifici sono i seguenti:

1. Dopo aver arrestato la macchina durante il ricamo, premere i tasti freccia per spostare il telaio verso l'esterno (ad esempio per il ricamo con applicazione).
2. Completata l'operazione di applicazione sul disegno, toccare l'icona Nell'interfaccia principale comparirà la finestra di dialogo dell'operazione punto di stop.

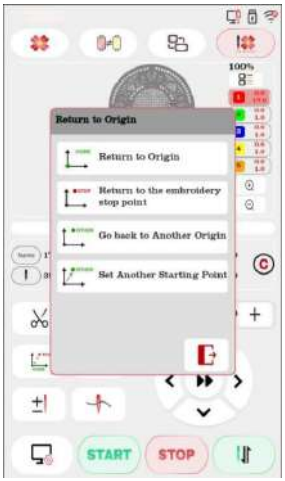


3. Toccare l'opzione «Ritorno al punto di stop». Alla comparsa della finestra, toccare per far tornare automaticamente il telaio al punto di stop e attendere la ripresa del ricamo. Toccare per annullare l'operazione.

7-6 Operazione di ritorno all'origine

Se la macchina viene arrestata durante il ricamo e il telaio è stato spostato manualmente, oppure se non è stato impostato il ritorno automatico all'origine al termine del ricamo, questa operazione consente al telaio di tornare all'origine del disegno. I passaggi specifici sono i seguenti:

1. Toccare l'icona per visualizzare il menu dell'operazione di ritorno all'origine, come mostrato nella figura seguente.



2. Toccare «Ritorno all'origine» per far tornare automaticamente il telaio all'origine. Toccare per annullare l'operazione.

7-7 Spostamento del punto di posizione ago

Se durante il ricamo è necessario regolare la posizione, toccare l'icona dell'operazione di spostamento del punto di posizione ago nella schermata del telaio. Comparirà l'interfaccia di spostamento del punto di posizione ago. Per spostare il punto di posizione ago nel punto corrispondente del rettangolo di delimitazione del disegno, è sufficiente toccare l'icona nella posizione desiderata.

8 Parametri relativi alla velocità di ricamo

Durante il ricamo, la velocità del mandrino della macchina viene regolata automaticamente dal computer in base alla lunghezza dei punti del disegno. I punti lunghi vengono ricamati a bassa velocità, quelli corti ad alta velocità. La velocità massima raggiungibile dalla macchina è però impostata dall'utente ed è chiamata «Velocità massima». Entro l'intervallo di velocità massima impostato, i tasti di aumento/riduzione consentono di regolare la velocità di ricamo corrente.La velocità massima della macchina può essere impostata in un intervallo da 600 a 1000 rpm, in base alle esigenze dell'utente. Nella scelta della velocità massima non occorre riservare alcun margine. Ad esempio, se la macchina viene normalmente usata a 900 rpm, si consiglia di impostare la velocità massima a 900 rpm.

8-1 Impostazione della velocità massima e minima

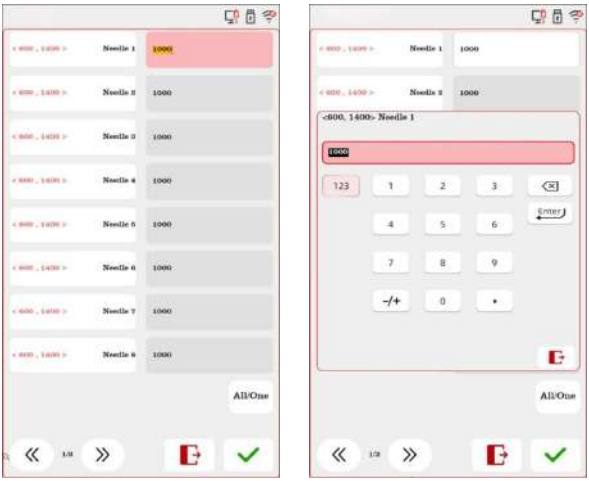
Funzione: questa impostazione determina i limiti di velocità massima e minima della macchina.Operazione:

1. Toccare l'icona in basso nell'interfaccia per accedere al menu. Toccare l'icona «Impostazioni parametri macchina» per accedere alla relativa interfaccia, quindi toccare «Parametri relativi al mandrino» per accedere all'interfaccia dei parametri del mandrino.





2. Toccare la voce «Velocità massima» o «Velocità minima» per impostare il valore specifico secondo le esigenze dell'utente.Operazione: toccare l'opzione «Velocità massima», quindi toccare All/One per alternare tra l'impostazione uniforme della velocità massima e la modifica individuale della velocità massima per specifici numeri di ago, secondo necessità. Inserire la velocità desiderata con le icone numeriche, poi toccare l'icona ✓ per confermare la modifica. Toccare l'opzione «Velocità minima»: la velocità minima può essere impostata solo in modo uniforme. Inserire la velocità desiderata con le icone numeriche, poi toccare l'icona ✓ per confermare la modifica. Toccare l'icona per annullare la modifica.



Nota: Per la velocità massima si consiglia di utilizzare le impostazioni di fabbrica.

8-2 Impostazione della velocità di ricamo

Funzione: imposta la velocità operativa durante il ricamo.Operazione:

1. Toccare l'icona + Ogni tocco aumenta la velocità di 10 rpm. Tenere premuto per un aumento rapido e continuo fino al raggiungimento della velocità massima preimpostata.
2. Toccare l'icona − Ogni tocco riduce la velocità di 10 rpm. Tenere premuto per una riduzione rapida e continua fino al raggiungimento della velocità minima preimpostata

.8-3 Descrizione dei parametri relativi al mandrino

N.	Parametro	Descrizione / Operazione
1	Velocità massima	Imposta la velocità operativa massima durante il ricamo.
2	Velocità minima	Imposta la velocità operativa minima durante il ricamo.
3	Lunghezza punto di commutazione	Intervallo: 1.0–8.0. Quando la lunghezza del punto supera questo valore, la macchina riduce automaticamente la velocità operativa. Questo parametro influisce anche sulla velocità massima della macchina. Valore predefinito 4.0: se la lunghezza del punto è inferiore a 4.0 la macchina funziona alla velocità impostata; se supera 4.0 rallenta automaticamente e contemporaneamente la velocità massima consentita è limitata a 950 rpm (anche se il sistema è impostato su 1000 rpm, la velocità reale non può superare 950 rpm).
4	Limite velocità punto di salto	Limita la velocità massima del mandrino durante i punti di salto. Predefinito: 850 rpm. Intervallo: 400–1000 rpm.
5	Velocità ago di avvio	Imposta la velocità iniziale del mandrino all'inizio del ricamo. Predefinito: 80 rpm. Intervallo: 80–150 rpm.
6	Numero di punti ad avvio lento	Imposta il numero di punti ad avvio lento all'inizio del ricamo. Predefinito: 3 punti. A seconda dell'elasticità del filo e della lunghezza di taglio, aumentare opportunamente questo valore può evitare che il filo superiore si sfili all'inizio della cucitura.
7	Accelerazione ago di avvio	Intervallo: 1–30. Imposta il tasso di accelerazione dalla velocità di avvio alla velocità di regime. Aumentando il valore la macchina accelera più rapidamente dopo l'innesto della leva di avvio. Con mandrino azionato da inverter l'effetto può essere ridotto per via dei limiti di accelerazione interni dell'inverter; con mandrino azionato da servomotore l'effetto è più evidente. Si sconsiglia comunque un valore troppo alto, perché l'accelerazione del telaio potrebbe non stare al passo, causando disallineamenti nei cambi di velocità.
8	Compensazione posizione di arresto	Regola con precisione il punto di arresto del mandrino. Intervallo: 0–30. Un valore più alto sposta il punto di arresto più indietro.
9	Velocità mandrino in marcia lenta	Imposta la velocità del mandrino quando si innesta la leva destra per la marcia lenta. Predefinito: 300 rpm. Intervallo: 80–800 rpm.
10	Valore compensazione tessuto spesso	Intervallo: 0–3. Predefinito: 0.

9 Funzioni ausiliarie e modifica dei parametri

9-1 Operazioni perimetrali del disegno

N.	Parametro	Descrizione / Operazione
1	Ricamo lungo il contorno del disegno	Dopo aver selezionato un disegno (prima di confermare e avviare il ricamo), questa funzione genera automaticamente un bordo quadrato intorno al disegno corrente e torna alla schermata principale. L'utente può quindi innestare la leva di avvio: la macchina cuce il bordo quadrato nella posizione corrente e torna automaticamente in «Stato di pronto» al termine.
2	Cucitura a croce della macchina	Nello stato di pronto al ricamo, questa funzione consente di inserire la lunghezza della croce nelle direzioni X e Y (in millimetri). Il sistema torna automaticamente alla schermata principale. L'utente può innestare la leva di avvio: la macchina cuce una croce usando la posizione corrente come origine e torna automaticamente in «Stato di pronto» al termine.
3	Cucitura in linea retta della macchina	Nello stato di pronto al ricamo, questa funzione consente di inserire un valore di lunghezza punto. Usare i tasti di spostamento telaio «icona» per portare il telaio al punto di inizio e confermare, poi al punto finale e confermare. Il sistema collega punto iniziale e finale formando una linea retta e torna alla schermata principale. L'utente può innestare la leva di avvio per cucire la linea. Al termine la macchina torna automaticamente in «Stato di pronto».
4	Cucitura del contorno del disegno	Dopo aver selezionato un disegno (prima di confermare e avviare il ricamo), questa funzione genera automaticamente un contorno approssimativo del disegno corrente e torna alla schermata principale. L'utente può innestare la leva di avvio: la macchina cuce il contorno nella posizione corrente e torna automaticamente in «Stato di pronto» al termine.

9-2 Parametri di rilevamento rottura filo (testa)

N.	Parametro	Descrizione	Pred.
1	Rilevamento rottura filo	Stabilisce se il sistema abilita il rilevamento della rottura del filo per la ricamatrice.	ON
2	Punti iniziali senza rilevamento rottura	Imposta il numero di punti a inizio ricamo per i quali il rilevamento rottura filo è disattivato. Di norma è impostato a 3. Per macchine soggette a falsi allarmi all'avvio, aumentare il valore.	3 punti
3	Numero punti di arretramento dopo rottura filo	Imposta il numero di punti che la macchina arretra automaticamente dopo una rottura, per facilitare il ricamo di riparazione sulla testa fermata. Impostare a 0 per disattivare l'arretramento automatico. Regolabile secondo le esigenze in loco.	0 punti
4	Numero punti di arretramento per ri-ricamo	Imposta il numero di punti di ri-ricamo sulla testa con filo rotto. Intervallo: 0–10 punti. Se l'arretramento dopo rottura è 3 e il ri-ricamo è 1: dopo aver arretrato di 3 punti, la testa rotta ri-ricama 2 punti, le altre teste 1 punto. Se il numero di ri-ricamo è maggiore dell'arretramento, tutte le teste eseguono il ri-ricamo.	0 punti
5	Modalità di fine ri-ricamo	Determina il funzionamento della macchina al termine del ri-ricamo. Attivo solo se «Ri-ricamo su tutte le teste» è OFF. Normale: prosegue alla velocità originale. Rallentamento: riduce la velocità prima della fine; al termine procede a velocità ridotta per tre punti, poi riaccelera. Stop: si arresta automaticamente al termine e attende l'innesto della leva di avvio.	Rallenta-mento
6	Punti di esclusione rilevamento dopo punto di salto	Imposta il numero di punti dopo un punto di salto durante i quali il sistema non verifica la rottura del filo. Poiché il filo superiore è solitamente più lungo dopo un salto, le prime penetrazioni dell'ago possono causare falsi rilevamenti. Predefinito: 3 punti. Se i falsi allarmi dopo i salti sono frequenti, aumentare il valore. Intervallo: 1–15 punti.	3 punti
7	Sensibilità rilevamento rottura filo superiore	Regola la sensibilità del rilevamento del filo superiore. Un valore più basso aumenta la sensibilità. Intervallo: 1–15.	10
8	Sensibilità rilevamento rottura filo della spolina	Regola la sensibilità del rilevamento del filo della spolina. Un valore più basso aumenta la sensibilità. Intervallo: 1–15.	10
9	Conteggio antirimbalzo rilevamento filo superiore	Un valore più alto riduce la sensibilità e i falsi allarmi; un valore più basso aumenta la sensibilità ma può causare più falsi rilevamenti.	3 punti
10	Conteggio antirimbalzo rilevamento filo spolina	Un valore più alto riduce la sensibilità e i falsi allarmi; un valore più basso aumenta la sensibilità ma può causare più falsi rilevamenti.	3 punti
11	Tipo di rilevatore rottura filo	Imposta il tipo di rilevamento. Opzioni: Molla + Ruota (filo superiore + filo spolina); Solo molla (solo filo superiore); Solo ruota (solo filo spolina).	Molla + Ruota

9-3 Parametri del telaio

N.	Parametro	Descrizione	Pred.
1	Spostamento telaio incrementale	Determina se il telaio si muove a passi singoli durante l'esecuzione di lunghi punti di salto.	OFF
2	Velocità di avanzamento rapido telaio	Imposta il coefficiente di velocità per lo spostamento rapido del telaio. In seconda marcia lo spostamento rapido diventa più veloce.	Seconda marcia
3	Velocità di traslazione telaio	Imposta la velocità di spostamento del telaio durante salti, cambi colore o ritorno all'origine a fine ricamo. In genere si consiglia di mantenere il valore predefinito. Un valore troppo alto può far perdere il sincronismo all'azionamento del telaio.	50
4	Angolo telaio direzione X – A	Parametri interni riservati ai tecnici. Validi per lo spostamento telaio a servomotore su macchine ad alta velocità. L'utente finale non deve regolarli, per non compromettere la qualità del ricamo.	250
5	Angolo telaio direzione X – B	Come sopra.	250
6	Angolo telaio direzione Y – A	Come sopra.	250
7	Angolo telaio direzione Y – B	Come sopra.	250

9-4 Parametri di taglio filo

N.	Parametro	Descrizione	Pred.
1	Taglio nei punti di salto	Intervallo: 0–7. Impostare su «Nessun taglio» per disattivare il taglio durante i punti di salto. Per ridurre i fili volanti sulla superficie del tessuto, impostare il numero minimo di punti di salto che attiva un taglio. Si possono impostare parametri diversi per posizioni ago diverse.	Taglio a 3 punti
2	Lunghezza di taglio	Intervallo: 1–8. Valori più alti danno una lunghezza di taglio maggiore.	3
3	Velocità di taglio	Intervallo: 60–120 rpm. Una velocità di taglio più bassa dà un filo superiore tagliato più lungo. Predefinito: 80 rpm.	80
4	Velocità di avvio dopo il taglio	Intervallo: 60–150 rpm.	80
5	Numero punti lenti dopo il taglio	Intervallo: 1–7. Imposta il numero di punti a marcia lenta del mandrino alla ripresa dopo il taglio.	2
6	Lunghezza punto di fermatura (mm)	Intervallo: 0.3–1.5 mm. Imposta la lunghezza dei punti di fermatura alla ripresa dopo il taglio. Predefinito: 0.7 mm. Un valore più alto aumenta la lunghezza del punto di fermatura, aiutando a evitare che il capo del filo si sfili.	0.7
7	Numero punti di fermatura dopo il taglio	Intervallo: 0–6. Imposta il numero di punti di fermatura alla ripresa dopo il taglio. Predefinito: 2 punti. Impostare a 0 per disattivare i punti di fermatura dopo il taglio.	2
8	Modalità azione dopo il taglio	Dopo il taglio il sistema può essere impostato su: Disattivato, Spostamento asse X, Spostamento asse Y o Riposizionamento ago.	Nessuna
9	Disattivazione temporanea taglio filo	Il sistema consente di disattivare temporaneamente il taglio del filo per diverse posizioni ago.	No
10	Lunghezza punto di fermatura prima del taglio (mm)	Intervallo: 0.5–2.0 mm. Imposta la lunghezza del punto di fermatura quando è abilitata la «Fermatura prima del taglio». Predefinito: 0.7 mm.	0.7
11	Punti di fermatura prima del taglio	Intervallo: 0–4. Imposta il numero di punti di fermatura eseguiti prima del taglio per evitare l'allentamento del filo. Predefinito: 2 punti. Impostare a 0 per disattivare.	2
12	Numero azioni scartafilo all'avvio	Intervallo: A–C. Numero di azioni del pinza-filo a inizio ricamo. Predefinito: C. Impostato su «A», il pinza-filo non si attiva.	C
13	Regolazione angolo uscita coltello	Intervallo: 0–25. Regola l'angolo di uscita del coltello del tagliafilo (motore passo-passo). Un valore più alto ritarda l'uscita del coltello per il taglio.	15

N.	Parametro	Descrizione	Pred.
14	Regolazione angolo chiusura coltello	Intervallo: 0–25. Regola l'angolo di rientro del coltello (motore passo-passo). Un valore più alto ritarda il rientro.	15
15	Regolazione velocità tagliafilo	Intervallo: 0–9. Imposta la velocità di rientro del coltello. Un valore più alto dà un rientro più lento.	9
16	Modalità di taglio	Intervallo: Alta velocità, Standard.	Standard
17	Taglio durante la riparazione?	Parametro: Sì/No.	No
18	Regolazione velocità rientro tagliafilo	Intervallo: 0–6.	6
19	Compensazione punti taglio manuale	Parametro: Sì/No.	Sì
20	Modalità punto di fermatura	Intervallo: Predefinita, 53, 54, 55.	Predefinita
21	Angolo A scartafilo di fermatura all'avvio	Intervallo: 0–360.	41

9-5 Parametri ausiliari di ricamo

N.	Parametro	Descrizione	Pred.
1	Ritorno all'origine dopo il ricamo	Se il telaio torna automaticamente al punto di partenza del disegno al termine del ricamo.	Sì
2	Visualizza conteggio punti	Se visualizzare il conteggio punti totale del disegno e l'avanzamento del ricamo.	Sì
3	Filtrare i punti vuoti	Al caricamento di un disegno in memoria, stabilisce se filtrare i punti vuoti. I punti vuoti sono in genere i punti di corsa a vuoto (3,0,0) e i punti di salto a vuoto (4,0,0). I punti di corsa a vuoto dopo un salto non vengono filtrati. Tutti i punti di corsa a vuoto all'inizio del disegno vengono filtrati.	Sì
4	Avvio automatico con stesso colore	Quando nella sequenza colori compare consecutivamente la stessa barra ago, stabilisce se il ricamo riparte automaticamente. Se impostato su «No», il sistema si arresta automaticamente alla stessa barra ago e attende un intervento manuale o un nuovo innesto della leva di avvio.	Sì
5	Memorizzare i cambi colore manuali	Sì: il cambio colore manuale viene registrato nella sequenza colori e salvato. No: non viene registrato. Se impostato su «Sì», torna automaticamente a «No» al completamento di un disegno.	No
6	Visualizzare il conteggio punti totale del disegno	Sì: visualizza il conteggio punti totale del disegno. No: non lo visualizza.	Sì
7	Abilitare la visualizzazione 3D	Sì: visualizza il disegno in modalità 3D. No: in modalità standard.	No
8	Lunghezza punti corti filtrati durante il ricamo	Intervallo: 0.0–1.5.	0.3
9	Tracciare durante l'avanzamento a vuoto	Sì: traccia il disegno durante l'avanzamento a vuoto. No: non lo traccia.	No
10	Impostare la velocità per barra ago	Intervallo: Sì/No.	Sì
11	Richiesta di ritorno al punto di stop dopo spostamento manuale del telaio	Intervallo: Sì/No.	Sì
12	Modalità filtro punti corti	Intervallo: Alta efficienza, Standard.	Alta efficienza

9-6 Selezione della lingua

Toccare l'icona per accedere al menu di sistema. Toccare il menu «Imposta lingua interfaccia», quindi selezionare direttamente la lingua desiderata. Il sistema torna automaticamente all'interfaccia principale e le informazioni vengono visualizzate nella lingua selezionata. Per annullare l'operazione, toccare l'icona per uscire.

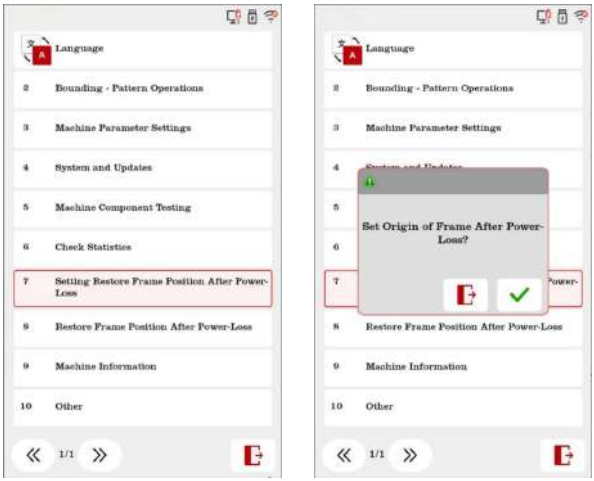




9-7 Impostazione protezione telaio in caso di assenza di alimentazione

L'impostazione della protezione telaio in assenza di alimentazione deve essere configurata quando non è caricato alcun disegno. Prima di salvare la posizione corrente del telaio, l'utente può usare i tasti di spostamento del pannello per portare il telaio nella posizione di origine desiderata, quindi salvarla con questa funzione. L'operazione specifica è la seguente:

1. Toccare l'icona per accedere al menu di sistema.
2. Toccare «Impostazione protezione telaio in assenza di alimentazione». Il sistema mostra la finestra: «Confermare l'impostazione dell'origine telaio in assenza di alimentazione?».
3. Per procedere, toccare l'icona ✓ Il telaio si sposta automaticamente nelle direzioni X e Y fino a raggiungere i limiti in entrambe le direzioni; il sistema salva le coordinate della posizione corrente. Per questa funzione la ricamatrice deve quindi essere dotata di finecorsa funzionanti, altrimenti possono verificarsi collisioni del telaio o errori di memoria. Toccare l'icona per uscire.



4. Una volta configurata l'impostazione, in caso di arresto di emergenza per guasto, di improvvisa interruzione di corrente durante il ricamo, di spostamento manuale del telaio dopo un'interruzione di corrente o di altre situazioni anomale, la posizione del telaio può essere ripristinata usando le coordinate salvate prima dell'interruzione.
5.

9-8 Ripristino protezione telaio in caso di assenza di alimentazione

Se il telaio è stato spostato dopo un'interruzione di corrente, questa funzione consente di ripristinarlo nella posizione precedente all'interruzione quando la macchina viene riaccesa. L'efficacia dell'operazione dipende dalla previa configurazione dell'impostazione di protezione telaio.Metodo operativo:

1. Assicurarsi che il mandrino sia fermo nella posizione di 100 gradi.
2. Toccare l'icona per accedere al menu Funzioni ausiliarie. Toccare «Ripristino protezione telaio in assenza di alimentazione». Il sistema chiede: «Confermare il ripristino del telaio?».
3. Per procedere, toccare l'icona ✓ Il telaio si sposta automaticamente nelle direzioni X e Y fino a toccare i finecorsa in entrambe le direzioni; il sistema ripristina la posizione del telaio in base alle coordinate salvate prima dell'interruzione. Anche per questa funzione la ricamatrice deve essere dotata di finecorsa funzionanti, altrimenti possono verificarsi collisioni del telaio o errori di ripristino. Toccare l'icona per uscire.





9-9 Altre funzioni ausiliarie

N.	Parametro	Descrizione	Pred.
1	Bloccare il mandrino all'arresto	Su alcuni modelli con mandrino a bassa resistenza, il blocco del mandrino è necessario per evitare che l'inerzia lo sposti dopo un arresto ad alta velocità, garantendo un arresto stabile al punto di stop. In questi casi va abilitata la funzione «Blocca mandrino all'arresto».	Sì
2	File di registro	Funzione utilizzata per consultare i file di registro degli errori salvati dal sistema, facilitando agli amministratori l'individuazione delle cause dei guasti.	—

10 Gestione dei disegni in memoria

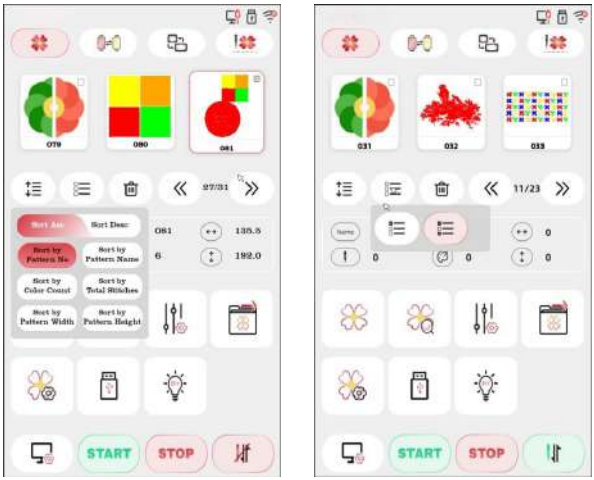
10-1 Selezione del disegno da ricamare

Questa funzione consente di selezionare dalla memoria di sistema il disegno da ricamare. L'interfaccia mostra un'anteprima in miniatura del disegno per facilitarne la consultazione. Per i dettagli operativi, vedere il paragrafo 4-2-3

10-2 Visualizzazione del disegno in memoria

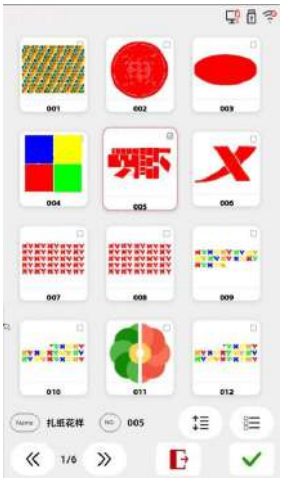
Questa funzione visualizza un disegno presente nella memoria di sistema. L'interfaccia comprende: vista in miniatura e vista a schermo intero del disegno. L'operazione è la seguente:

1. Toccare l'icona per accedere all'interfaccia di gestione dei disegni.
2. La parte superiore dello schermo mostra le miniature dei disegni in memoria; la parte inferiore mostra le informazioni di base del disegno selezionato (numero, nome e dimensioni in coordinate). Se l'elenco occupa più di una pagina, usare l'icona di scorrimento pagina « » per sfogliare. Toccare per scegliere la direzione di ordinamento. Toccare l'icona per impostare la modalità di selezione (singola o multipla).



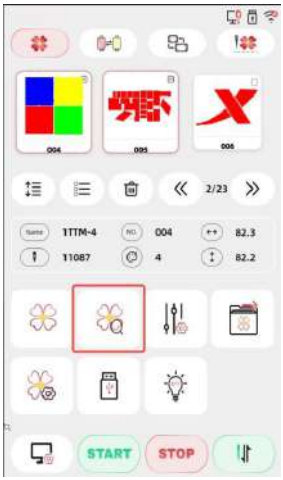
3. Se il disegno desiderato non si trova rapidamente tramite l'ordinamento, toccare l'icona per accedere alla selezione rapida dei disegni, dove è possibile cercare anche per ordinamento. Trovato il disegno, farvi doppio tocco oppure toccare l'icona per tornare automaticamente alla gestione dei disegni, dove il disegno selezionato risulterà evidenziato.

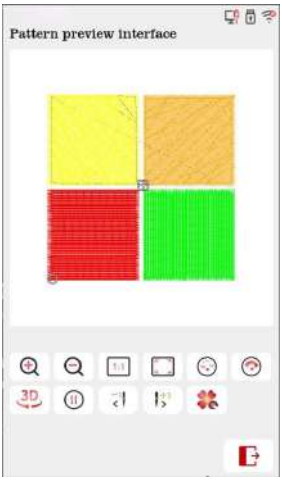






4. Toccando l'icona si accede alla vista «a schermo intero» del disegno corrente. Con le icone in basso è possibile visualizzare il disegno in modi diversi, per esaminarlo nel dettaglio, comprese parti specifiche, sequenze di cambio colore e singoli punti. Toccare l'icona per uscire dalla vista a schermo intero.





10-3 Copia di un disegno in memoria

Procedura:

1. Accedere alla gestione dei disegni in memoria. Usare l'icona di scorrimento « » per selezionare il disegno da copiare, oppure toccarlo direttamente. Toccare quindi l'icona per procedere. (Per annullare, toccare l'icona per tornare al menu.)
2. Il sistema assegna automaticamente il numero di disegno disponibile più basso e mantiene lo stesso nome. Se non servono modifiche, toccare l'icona ✓ e il sistema salva il nuovo disegno con quel numero e nome. Per inserire un numero diverso, usare le icone numeriche e toccare Enter per confermare.







3. Se il numero inserito esiste già in memoria, il sistema avvisa: «Numero di disegno già esistente. Inserirne uno diverso.»

10-4 Modifica dei disegni

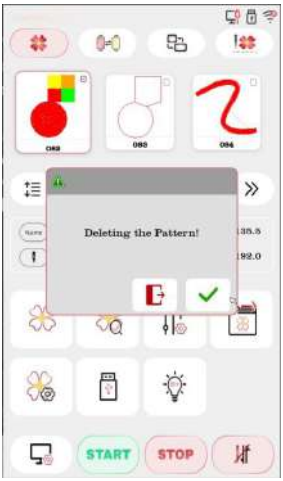
Per le relative istruzioni, vedere il Capitolo 11, «Modifica dei disegni in memoria».

10-5 Eliminazione di un disegno dalla memoria

Questa funzione elimina un disegno dalla memoria della macchina. I passaggi sono i seguenti:

1. Toccare l'icona per accedere alla gestione dei disegni. Usare l'icona di scorrimento « » per selezionare il disegno da eliminare, oppure toccarlo direttamente. Toccare quindi l'icona il sistema mostra la richiesta «Confermare l'eliminazione del disegno?».

2. Toccare l'icona ✓ per eliminare il disegno selezionato. Per annullare, toccare l'icona per interrompere l'eliminazione e tornare alla gestione dei disegni.
3. Dopo l'eliminazione, il sistema resta nell'interfaccia di eliminazione ed evidenzia il disegno successivo. Per uscire, toccare l'icona Per continuare, ripetere il passo 1

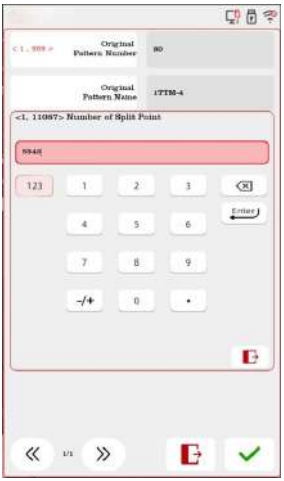


10-6 Suddivisione di un disegno in memoria

Questa funzione consente di suddividere un disegno in memoria in due nuovi disegni, lasciando invariato l'originale. I passaggi sono i seguenti:

1. Accedere alla gestione dei disegni. Usare l'icona di scorrimento « » o toccare per selezionare il disegno da suddividere. Toccare l'icona per accedere alle opzioni, quindi selezionare «Suddividi disegno» per entrare nella relativa interfaccia.
2. Con le icone numeriche inserire il «Conteggio punti del punto di suddivisione», nonché numero e nome del primo e del secondo disegno risultanti. Toccare l'icona ✓ per confermare. (Nota: il sistema propone automaticamente i numeri disponibili più bassi e lo stesso nome per entrambi i nuovi disegni; se non servono modifiche, toccare ✓ per confermare.)





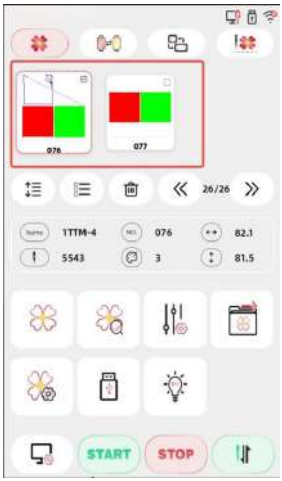


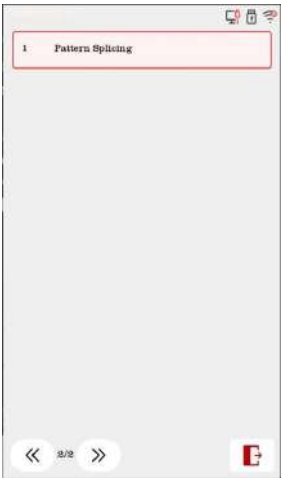
3. Dopo aver toccato l'icona ✓ , il sistema suddivide il disegno e lo salva come due nuovi disegni. Per annullare durante il processo, toccare l'icona .

10-7 Unione di disegni in memoria

Questa funzione consente di unire due disegni in memoria in un unico nuovo disegno. La spaziatura tra i disegni è la distanza dal punto finale del primo disegno al punto iniziale del secondo (unità: mm). I passaggi sono i seguenti:

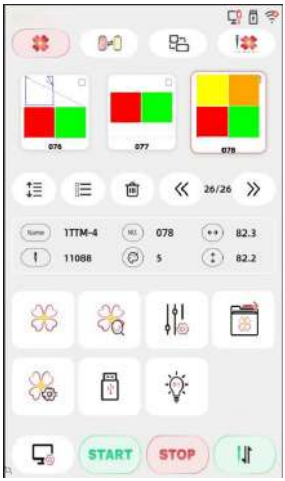
1. Toccare per accedere alla gestione dei disegni. Toccare per passare all'icona di selezione multipla , quindi usare l'icona di scorrimento « » o toccare per selezionare i due disegni da unire. Toccare per accedere alle opzioni e selezionare «Unisci disegni».
2. Il sistema mostra le finestre «Nuovo numero disegno», «Nuovo nome disegno», «Spaziatura X tra disegni» e «Spaziatura Y tra disegni». L'utente può inserire numero, nome e i valori di spaziatura X e Y (unità: mm) con le icone numeriche. In alternativa, toccare l'icona ✓ : il sistema salva il nuovo disegno unito con il numero disponibile più basso, lo stesso nome e la spaziatura predefinita (0 mm).







3. Confermate tutte le modifiche, toccare l'icona ✓ il sistema unisce e salva i file.

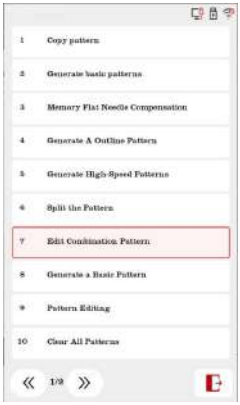


4. Salvata correttamente l'unione, il sistema torna automaticamente alla gestione dei disegni. Per annullare in qualsiasi momento, toccare l'icona per uscire.

10-8 Modifica di disegni combinati in memoria

Un disegno combinato è un insieme raggruppato di un massimo di 99 disegni in memoria, ciascuno con i propri parametri. Durante il ricamo questi disegni vengono cuciti automaticamente in sequenza. Nella gestione dei disegni, i combinati sono contrassegnati dall'icona . Per ricamare un disegno combinato, dopo averlo creato e salvato, tornare alla gestione, selezionarlo, toccare l'icona e confermare l'impostazione di ricamo; quindi avviare il ricamo con la leva.

1. Toccare per accedere alla gestione dei disegni. Toccare l'icona , quindi selezionare il menu «Modifica disegno combinato». Il sistema usa il numero del disegno selezionato (se nessuno è selezionato, usa per impostazione predefinita il numero 0).



2. Usare il numero del disegno selezionato o modificarlo secondo necessità. Impostare poi «Angolo di rotazione», «Orientamento», «Fattore di scala X», «Fattore di scala Y» e «Modalità di priorità». Al termine, toccare l'icona per modificare il secondo disegno della combinazione.



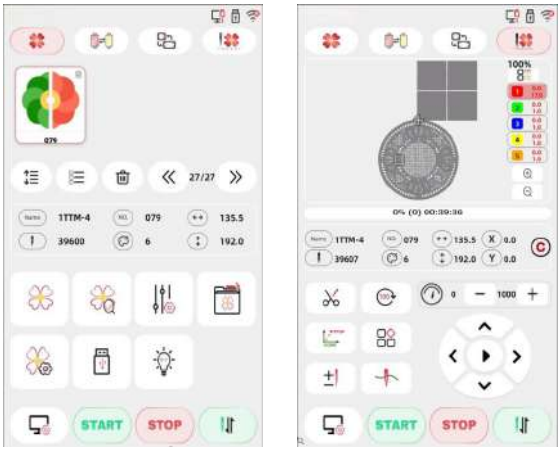
3. Accedere all'interfaccia di modifica del secondo disegno: inserirne il numero e impostarne i parametri (angolo di rotazione, orientamento, fattore di scala X e Y, modalità di priorità). Proseguire così per aggiungere e configurare più disegni. Se il disegno modificato non è il primo della combinazione, impostare se necessario la «Spaziatura X rispetto al primo disegno» e la «Spaziatura Y rispetto al primo disegno» (unità: mm).



4. Modificati i parametri di tutti i disegni, toccare l'icona ✓ il sistema assegna automaticamente il numero disponibile più basso per salvare il disegno combinato. Toccare l'icona ✓ per salvarlo con le relative informazioni. Per uscire senza salvare, toccare l'icona .



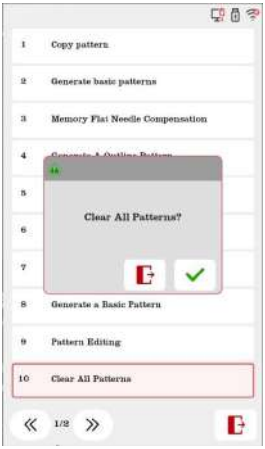
5. Dopo aver modificato e salvato il disegno combinato, accedendo alla gestione dei disegni lo si trova salvato in memoria. Questo disegno non può però essere visualizzato in anteprima: deve prima essere selezionato e «Confermato per il ricamo» affinché il sistema lo interpreti e lo mostri.



10-9 Cancellazione di tutti i disegni dalla memoria

Nota: Questa operazione cancella tutti i disegni dalla memoria e va usata con cautela.

1. Toccare l'icona per accedere al menu di gestione dei disegni. Toccare l'opzione e selezionare «Cancella tutti i disegni».
2. Il sistema mostra la richiesta di conferma: «Cancellare tutti i disegni?».
3. Per confermare la cancellazione di tutti i disegni dalla memoria, toccare l'icona tutti i disegni in memoria verranno eliminati. Per annullare, toccare l'icona .



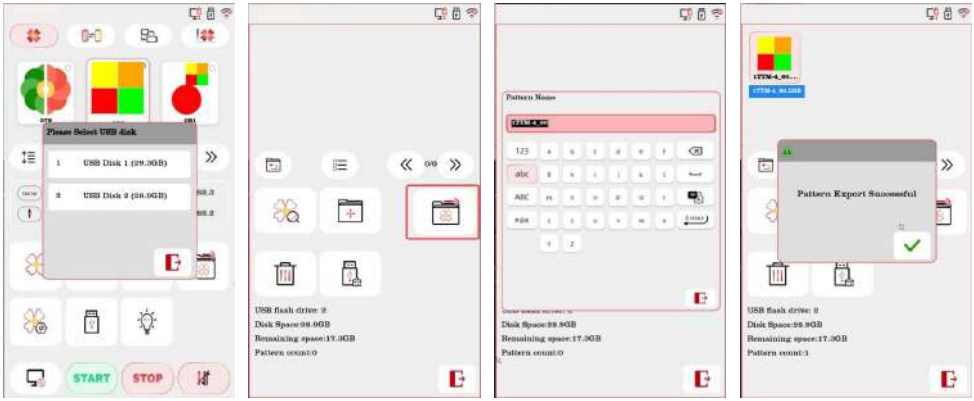
10-10 Caricamento dei disegni dalla USB alla memoria

Questa operazione trasferisce e salva i disegni da una chiavetta USB alla memoria di sistema, per poterli selezionare durante il ricamo. Per i passaggi dettagliati, vedere il paragrafo 4-2-1 «Caricamento dei disegni dalla USB alla memoria».

10-11 Esportazione dei disegni dalla memoria alla USB

Questa operazione esporta un disegno specifico dalla memoria del sistema a una chiavetta USB. I passaggi sono i seguenti:

1. Inserire la chiavetta USB e toccare l'icona per accedere alla gestione dei disegni.
2. Il sistema elenca e mostra in anteprima i disegni in memoria. Usare l'icona di scorrimento « » o toccare per selezionare il disegno da esportare. Toccando l'icona , l'interfaccia mostra la directory del disco. Selezionare la cartella di destinazione. (Per salvare nella directory principale, spostare il cursore su un file qualsiasi della directory principale.)
3. Toccare l'icona il sistema mostra la finestra «Nome disegno» con le icone di lettere e numeri. Per modificare il nome, inserirne uno nuovo e toccare l'icona per confermare. Se non servono modifiche, toccare l'icona «icona» per confermare: il sistema salva il disegno sulla USB con il nome file originale. Per uscire, toccare l'icona .
4. Confermato il nome del file di uscita, il sistema richiede di selezionare una directory di destinazione sulla USB. È possibile salvare nella directory principale o in un'altra directory.

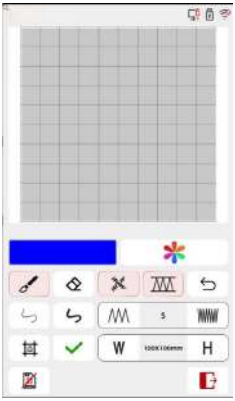


10-12 Disegni DIY nella memoria interna

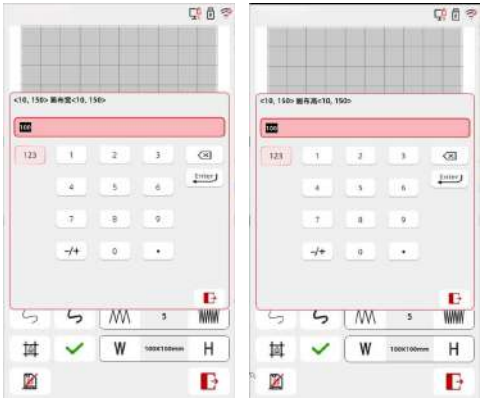
L'utente può usare la funzione DIY (creazione disegni). Questa funzione comprende quattro modalità di generazione: Photo Stitch, Doodle Stitch, Cartoon Stitch (Image Stitch) e Letter Stitch. Nell'interfaccia di gestione della memoria interna, toccare l'icona «icona»: una finestra mostra l'elenco delle quattro modalità. Toccare l'icona corrispondente per accedere alla funzione desiderata. Attualmente è disponibile solo la funzione Doodle Stitch.

10-12-1 Doodle Stitch

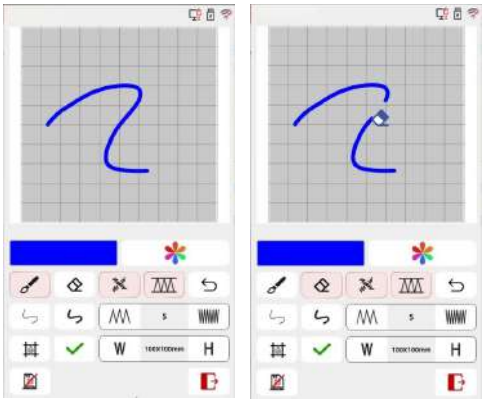
Nell'interfaccia di gestione della memoria interna, toccare l'icona , quindi : si accede all'interfaccia principale di Doodle Stitch.



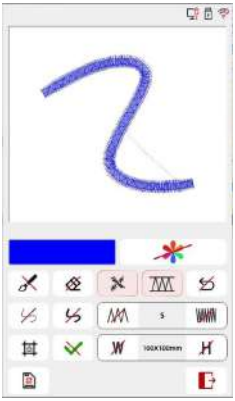
- Impostazione della dimensione della tela. Toccare i pulsanti Larghezza e Altezza per impostare la dimensione della tela. La dimensione predefinita è 100×100 mm, quella massima supportata 150×150 mm.



- Si può scegliere tra tre spessori di pennello. Quello predefinito è il pennello medio ; sono disponibili anche il pennello piccolo e il pennello grande . L'utente può quindi disegnare sulla tela con il tratto selezionato.
- Toccare l'icona per regolare la densità del punto di copertura del ricamo doodle. Per attivare o disattivare il sottopunto a zigzag, toccare o . Per i punti di sovrapposizione si può scegliere «Evita sovrapposizione» o «Non evitare sovrapposizione» .
- Per correggere aree non soddisfacenti, usare la gomma o il pulsante di annullamento tratto . Si può anche toccare l'icona di cancellazione totale della tela per eliminare tutto.



- Completato il doodle, toccare l'icona per generare i dati punto dai tratti. Se non si è soddisfatti, toccare l'icona per cancellare la tela e ridisegnare.



- Per salvare i punti generati, toccare l'icona per salvarli come disegno della memoria interna.



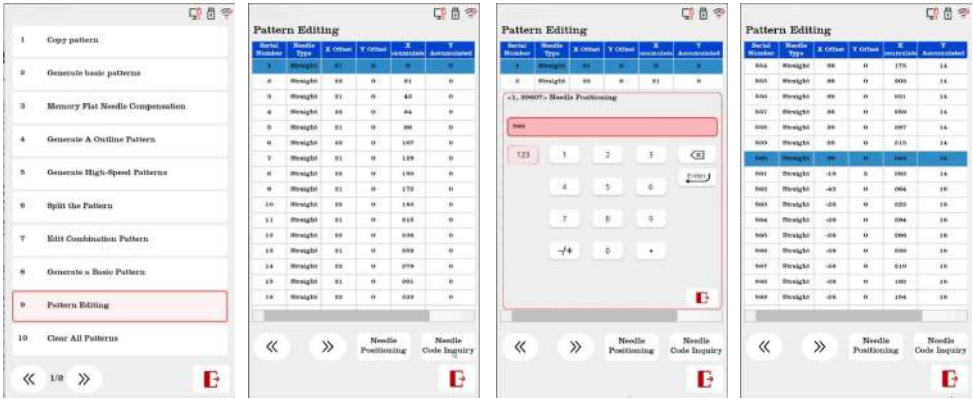


11 Modifica dei disegni

Per soddisfare le esigenze dell'utente, il sistema offre una funzione comoda per modificare i disegni standard salvati in memoria. Questa funzione consente di apportare semplici modifiche ai disegni esistenti o di creare un nuovo disegno.

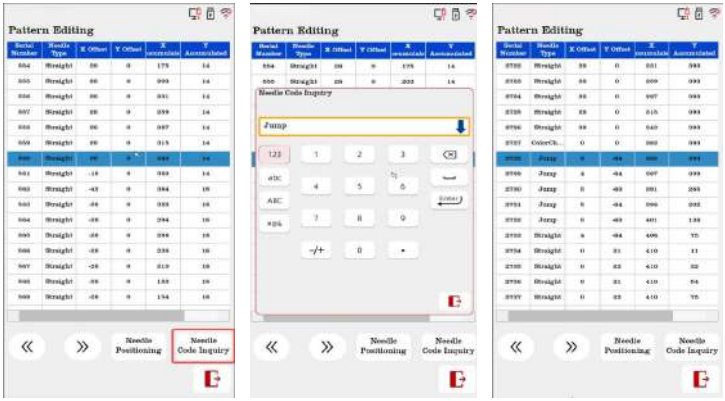
11-1 Posizionamento ago

1. Toccare l'icona per accedere alla gestione dei disegni. Dopo aver toccato l'icona , selezionare «Modifica disegno». Nel menu di modifica è possibile usare le opzioni di funzione per localizzare rapidamente un punto specifico. Per trovare un determinato punto, toccare l'icona «Posizionamento ago», inserire il numero del punto desiderato con le icone numeriche e il sistema localizzerà quel punto.



11-2 Ricerca per lunghezza punto

Toccare l'icona «Ricerca lunghezza punto» per accedere alla relativa interfaccia. Selezionare la lunghezza di punto da cercare, quindi toccare l'icona ✓ per localizzare rapidamente il punto successivo con quella lunghezza.

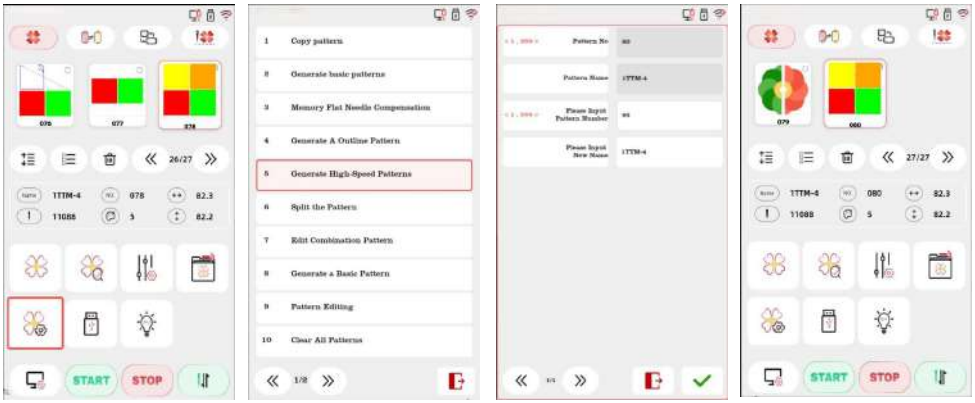


12 Compilazione e generazione di disegni speciali

12-1 Generazione di disegni ad alta velocità

Questa operazione suddivide i punti più lunghi di 5 mm (valore predefinito di sistema in punti più corti, evitando la riduzione di velocità durante il ricamo causata dai punti lunghi e aumentando così la velocità di ricamo. I passaggi sono i seguenti:

Toccare l'icona per accedere alla gestione dei disegni. Usare l'icona di scorrimento » o toccare per selezionare il disegno di cui generare la versione ad alta velocità. Dopo aver toccato l'icona , selezionare «Genera disegno ad alta velocità». Il sistema mostra la finestra «Inserisci numero disegno» e propone automaticamente il numero disponibile più basso con il nome del disegno originale. Se non serve modificare il numero, toccare l'icona : il sistema salva il disegno ad alta velocità con quel numero e nome.



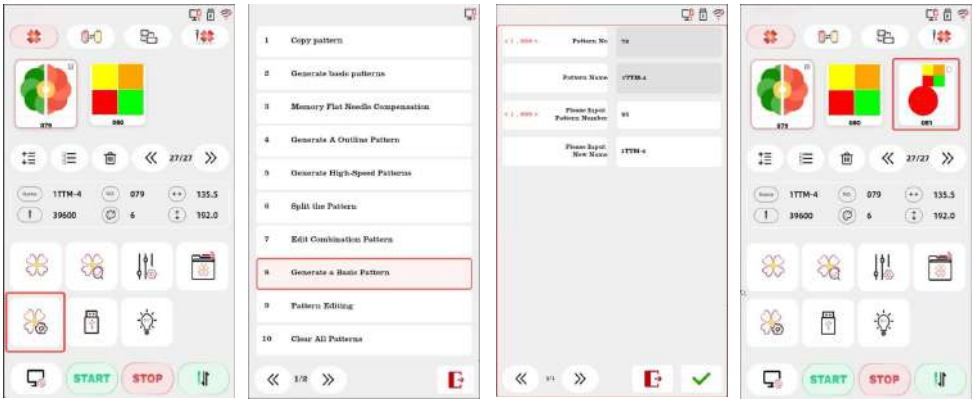
Nota: I disegni ad alta velocità vanno generati in base alle reali esigenze di processo del pezzo da ricamare. Prestare attenzione nel generare disegni che non rispettano le specifiche di processo: creare e ricamare disegni ad alta velocità in modo indiscriminato può causare difformità di processo e potenziali perdite.

12-2 Generazione di disegni base da disegni combinati

Come indicato nel paragrafo 10-8 «Modifica di disegni combinati», il «disegno combinato» generato da questo sistema è in sostanza un file di informazioni che unisce più disegni e parametri. Può essere ricamato solo dopo essere stato interpretato da questo sistema. Per trasferire e ricamare tali disegni su sistemi di controllo di altre marche, occorre generare un disegno base standard e leggibile. Questo menu fornisce l'operazione per generare un disegno base da un disegno combinato. I passaggi sono i seguenti:

1. Toccare l'icona per accedere alla gestione dei disegni. Usare l'icona di scorri-

mento « » o toccare per selezionare il disegno combinato di partenza. I combinati sono identificati dall'icona . (Nota: i combinati non possono essere visualizzati in anteprima; per selezionarne uno occorre ricordarne il numero dall'uso precedente.) Dopo aver toccato l'icona , selezionare «Genera disegno base da disegno combinato». Il sistema mostra la finestra «Inserisci numero disegno» e propone il numero disponibile più basso con il nome del combinato originale. Se non serve modificare il numero, toccare l'icona : il sistema salva il disegno base generato con quel numero e il nome originale e torna automaticamente alla gestione dei disegni.



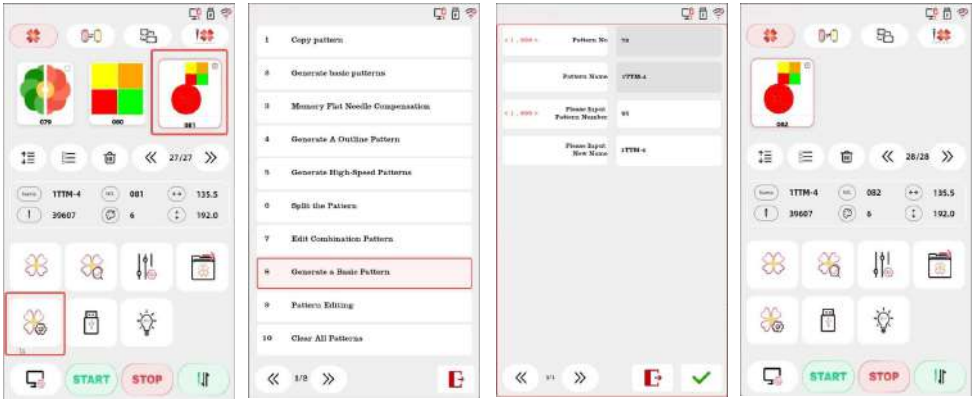
2. Dopo il salvataggio, per generare altri disegni base selezionare un nuovo combinato e ripetere il procedimento. Per uscire, premere l'icona .
3. Generato un disegno base da un combinato, accedendo alla gestione dei disegni si vede che il disegno base è stato creato correttamente dal combinato.

12-3 Generazione di disegni base dai parametri di ricamo

Questa operazione genera un disegno base che incorpora modifiche come scalatura, rotazione e ripetizioni, a partire da un disegno in memoria con parametri di ricamo associati. È quindi significativa solo quando sono state applicate modifiche di scalatura, rotazione o ripetizione; altrimenti il disegno generato sarà identico all'originale. I passaggi sono i seguenti:

1. Toccare l'icona per accedere alla gestione dei disegni. Usare l'icona di scorrimento « » o toccare per selezionare il disegno desiderato. Dopo aver toccato l'icona , selezionare «Genera disegno base dai parametri di ricamo». Il sistema mostra la finestra «Inserisci numero disegno» e propone il numero disponibile

più basso con il nome del disegno selezionato. Se non serve modificare il numero, toccare l'icona «icona» per confermare. Salvato, il sistema torna automaticamente alla gestione dei disegni.

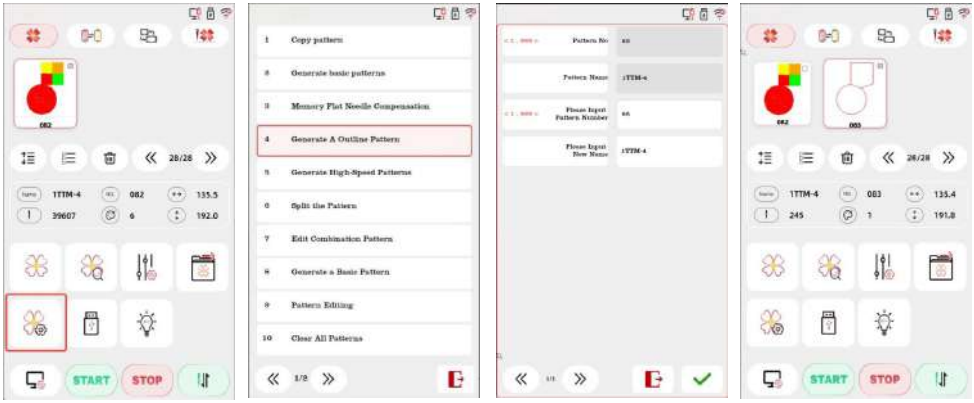


2. Il sistema salva il disegno base generato dai parametri di ricamo con quel numero e il nome del disegno selezionato. Per generarne altri, ripetere i passaggi. Per uscire, toccare l'icona ✓ .

12-4 Generazione di disegni di contorno da disegni standard

Questa operazione genera un disegno di contorno basato sul perimetro di un disegno in memoria. Se il disegno originale ha parametri di ricamo associati (scalatura, rotazione o ripetizioni), il contorno generato rifletterà anche tali modifiche. I passaggi sono i seguenti:

1. Toccare l'icona per accedere alla gestione dei disegni. Usare l'icona di scorrimento « » o toccare per selezionare il disegno desiderato. Dopo aver toccato l'icona , selezionare «Genera disegno di contorno da disegno standard». Il sistema mostra la finestra «Inserisci numero disegno» e propone il numero disponibile più basso con il nome del disegno selezionato. Se non serve modificare il numero, toccare l'icona per confermare. Salvato, il sistema torna automaticamente alla gestione dei disegni.



2. Il sistema salva il disegno di contorno generato con quel numero e il nome del disegno selezionato. Per generarne altri, ripetere i passaggi. Per uscire, toccare l'icona .

13 Funzionamento a impulsi (jog)

Avvertenza Questa operazione comporta la rotazione del mandrino della macchina. Garantire l'incolumità delle persone.

13-1 Funzionamento a impulsi (jog)

Quando la ricamatrice richiede una lenta rotazione manuale (ad esempio un giro completo) o deve essere posizionata automaticamente a 100°, è possibile usare il funzionamento a impulsi (jog). I passaggi sono i seguenti:

Toccare l'icona : il sistema mostra il menu del funzionamento a impulsi, come nella figura seguente.



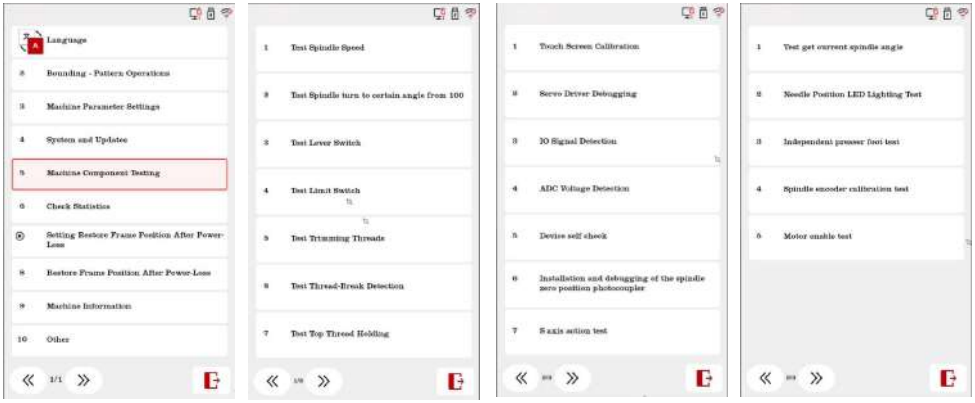
Comparirà la richiesta di conferma «Confermare il funzionamento a impulsi?». Dopo aver toccato l'icona , il mandrino ruota lentamente di un giro completo e si arresta nella posizione di 100°.

14 Autodiagnosi macchina e componenti

Avvertenza: le operazioni di questa sezione sono riservate esclusivamente al personale di manutenzione qualificato e non riguardano gli operatori comuni. Comportano movimenti meccanici e rotazioni: prestare attenzione per garantire l'incolumità delle persone e prevenire danni all'apparecchiatura.

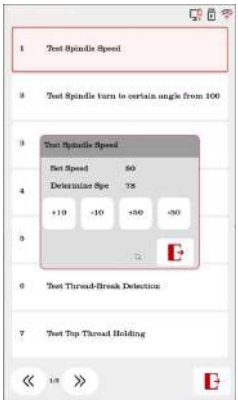
14-1 Test dei componenti della macchina

I test dei componenti di questa sezione comprendono: test della velocità del mandrino, test di rotazione del mandrino (da 100° a un angolo specificato), test dell'interruttore della leva di avvio, test dei finecorsa, test del taglio filo, test del rilevamento rottura filo, test della tensione del filo e test dei segnali di I/O.



14-2 Test della velocità del mandrino

Questa funzione di autodiagnosi fa ruotare il mandrino a una velocità impostata e confronta la velocità impostata con quella effettivamente misurata, a scopo di messa a punto. Dopo essere entrati nell'interfaccia di autodiagnosi della velocità, toccare le icone +10 -10 +50 -50 per aumentare o diminuire la velocità del mandrino. Confrontare la velocità impostata e quella misurata visualizzate per valutare precisione e stabilità del mandrino. Per uscire dal test, toccare l'icona .



14-3 Test di rotazione del mandrino da 100° a un angolo specificato

Questa operazione consente di ruotare il mandrino da 100° a un qualsiasi angolo specificato, per manutenzione e messa a punto. Dopo essere entrati nel menu, il sistema chiede: «Inserire l'angolo del mandrino». Inserire l'angolo desiderato con le icone numeriche, quindi toccare l'icona : il mandrino ruota fino a quell'angolo e si arresta. Per ruotare a un altro angolo, inserire un nuovo valore e confermare. Per uscire, toccare l'icona .



15 Aggiornamento del software di sistema

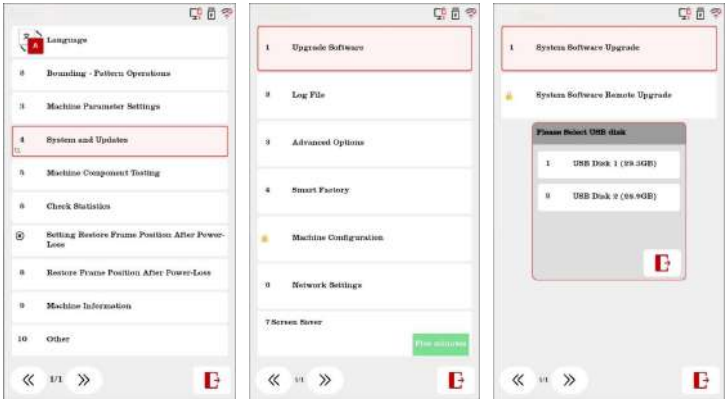
Per migliorare costantemente le funzionalità del sistema e l'esperienza d'uso, l'azienda fornisce periodici aggiornamenti del software di sistema per i diversi modelli di macchina. La procedura di aggiornamento è semplice, comoda e molto affidabile. Un aggiornamento eseguito correttamente non altera le impostazioni dei parametri esistenti né i disegni attualmente in memoria.

15-1 Aggiornamento della versione del software

I passaggi sono i seguenti:

1. Inserire nella porta «USB» del pannello la chiavetta contenente il software di sistema. Toccare l'icona per accedere al menu Funzioni ausiliarie. Selezionare «Sistema e aggiornamenti», quindi «Aggiornamento software» e infine «Aggiornamento software di sistema».
2. Il sistema entra nell'interfaccia di aggiornamento e legge automaticamente il contenuto della USB. Usare l'icona di scorrimento « » per selezionare il software di aggiornamento.
3. Toccare l'icona «Aggiornamento software». L'interfaccia mostra la richiesta «Confermare il file di aggiornamento...». Toccare l'icona : il sistema avvia l'aggiornamento. Al termine, il sistema deve essere spento e riavviato perché l'aggiornamento abbia effetto.
4. Completato l'aggiornamento, è possibile verificarlo toccando l'icona per accedere all'interfaccia Funzioni ausiliarie e selezionando «Informazioni macchina».

Nota: non spegnere l'alimentazione durante l'aggiornamento del software di sistema. In caso contrario il sistema può bloccarsi e non avviarsi più.





15-2 Impostazioni del logo in alto a sinistra e del logo di avvio

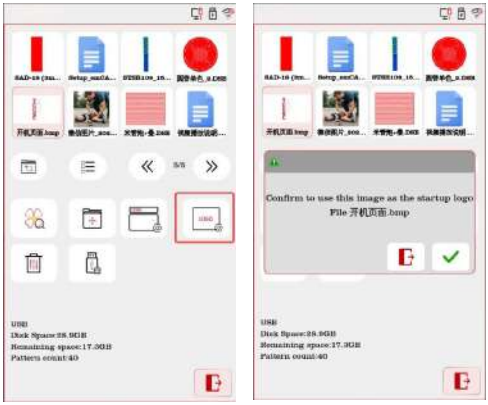
15-2-1 Impostazione del logo in alto a sinistra della home page

1. Inserire nella porta «USB» del pannello la chiavetta contenente il software di sistema. Toccare l'icona per accedere al menu Funzioni ausiliarie, quindi toccare «Sistema e aggiornamenti».
2. Toccare «Opzioni avanzate», individuare e selezionare «Imposta logo home e di avvio».
3. Spostarsi nella USB, individuare l'immagine .png da usare come logo in alto a sinistra della home page. Dopo averla selezionata, toccare «Imposta logo home», quindi l'icona : il sistema sostituisce l'icona in alto a sinistra con questo file .png.



15-2-2 Impostazione del logo di avvio

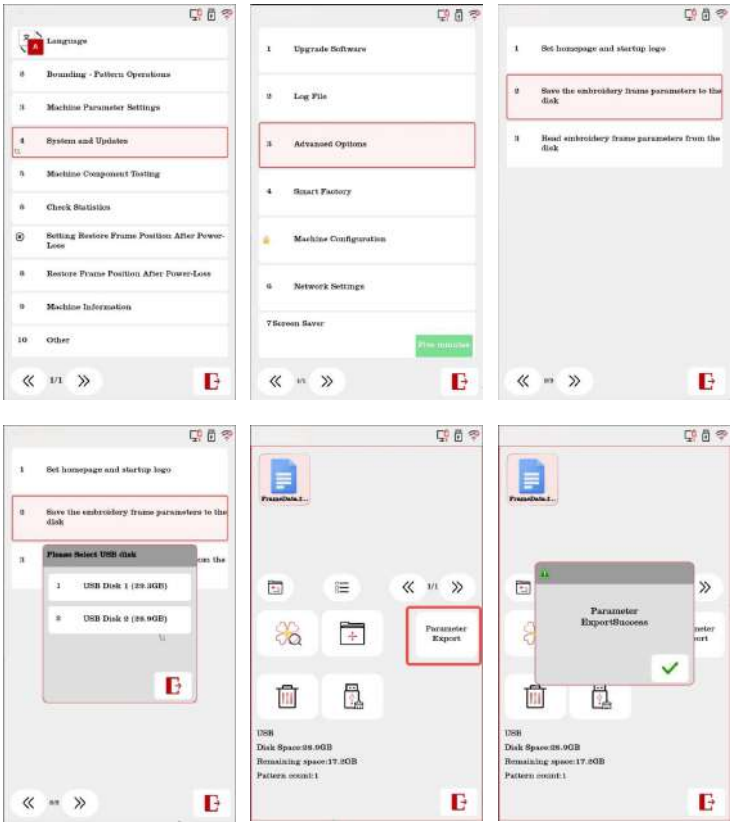
1. Inserire nella porta «USB» del pannello la chiavetta contenente il software di sistema. Toccare l'icona per accedere al menu Funzioni ausiliarie, quindi toccare «Sistema e aggiornamenti».
2. Toccare «Opzioni avanzate», individuare e selezionare «Imposta logo home e di avvio».
3. Spostarsi nella USB, individuare l'immagine .bmp da usare come logo di avvio. Dopo averla selezionata, toccare «Imposta logo di avvio», quindi l'icona : il sistema sostituisce il logo di avvio con questo file .bmp. Il logo di avvio deve essere un'immagine .bmp nativa (non un file convertito da altri formati) e la risoluzione deve essere 1024×600.



15-3 Esportazione e importazione dei parametri del telaio

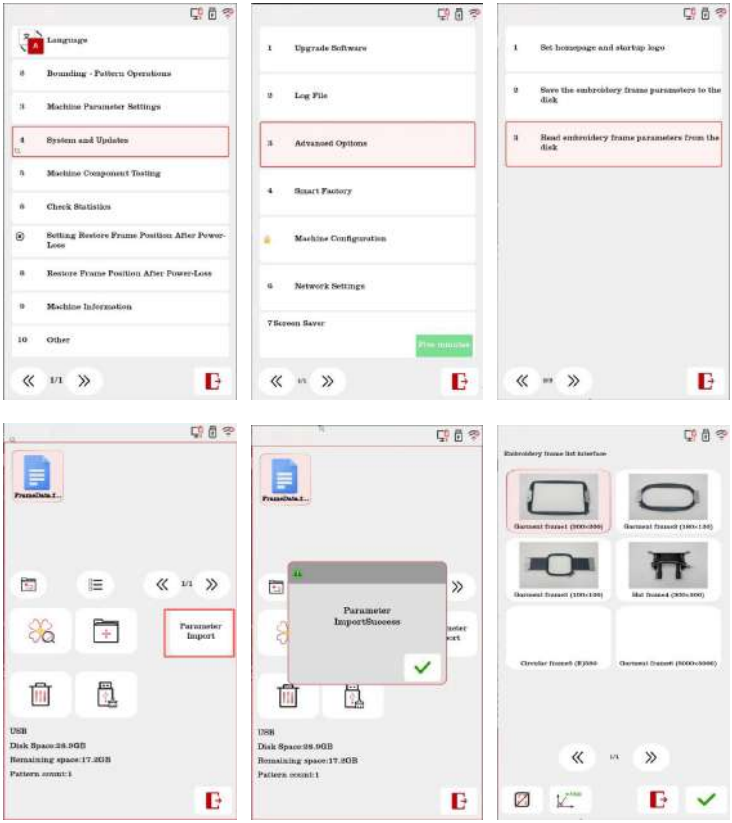
Esportazione dei parametri del telaio.

I parametri del telaio presenti nella macchina possono essere salvati su una chiavetta USB, utilizzabile in seguito per ripristinarli o copiarli su un'altra macchina. Toccare l'icona , individuare la voce «Sistema e aggiornamenti», entrare nel menu successivo, quindi «Opzioni avanzate». Passare alla seconda pagina, dove compare la voce «Salva parametri telaio su USB». Toccarla, selezionare la directory di destinazione sulla USB, toccare il pulsante «Esporta parametri telaio» e attendere il completamento. A esportazione riuscita, nella directory della USB comparirà un file denominato FrameData.frm.



Importazione dei parametri del telaio.

Su una macchina nuova i parametri del telaio sono inizialmente vuoti. È possibile crearli manualmente dalla gestione telai oppure importare un file di parametri esportato da un'altra macchina. Toccare l'icona , individuare «Sistema e aggiornamenti», entrare nel menu successivo, quindi «Opzioni avanzate». Passare alla seconda pagina, dove compare la voce «Carica parametri telaio da USB». Toccarla, selezionare la directory che contiene il file dei parametri, selezionare il file e toccare il pulsante «Importa parametri telaio». Attendere il completamento: a importazione riuscita, i parametri importati compaiono nella schermata del telaio.



15-4 Salvaschermo

Per evitare danni all'hardware dello schermo causati da una visualizzazione prolungata ad alta luminosità, è possibile impostare un salvaschermo. Se entro il tempo impostato non viene eseguita alcuna operazione, lo schermo entra nell'interfaccia salvaschermo e mostra l'immagine relativa. L'intervallo di tempo può essere impostato da 5 minuti a 5 ore. Trascorso il tempo impostato, lo schermo passa automaticamente alla visualizzazione del salvaschermo.Toccare l'icona , individuare la voce «Sistema e aggiornamenti», entrare nel menu successivo e toccare la voce «Salvaschermo». Nella finestra che compare, impostare l'intervallo di inattività prima dell'attivazione del salvaschermo.

